

# Instrukcja Obsługi **MONITOR IPS LED (MONITOR LED\*)**

**\*Monitory LED firmy LG to monitory LCD z podświetleniem LED.**

**Przed rozpoczęciem korzystania z produktu należy dokładnie zapoznać się z informacjami dotyczącymi bezpieczeństwa.**

**Lista modeli monitorów LED z technologią IPS (monitorów LED)**

**43UD79**

**43UD79T**

# SPIS TREŚCI

## 3 LICENCJE

---

## 4 MONTAŻ I PRZYGOTOWANIE DO PRACY

---

- 4 Elementy zestawu
- 5 Obsługiwane sterowniki i oprogramowanie
- 6 Opis elementów i przycisków
- 6 - Korzystanie z przycisku joysticka
- 7 - Korzystanie z przycisku joysticka
- 8 Złącza wejściowe
- 10 Przenoszenie i podnoszenie monitora
- 11 Montaż monitora
- 11 - Montaż stopki podstawy
- 12 - Montaż stopki podstawy
- 13 - Korzystanie z uchwytu przewodów
- 14 - Montaż na płaskiej powierzchni
- 15 - Regulacja kąta
- 15 - Korzystanie z blokady Kensington
- 16 - Montaż płyty do montażu ściennego
- 16 - Montaż na ścianie

## 18 PILOT ZDALNEGO STEROWANIA

---

## 19 KORZYSTANIE Z FUNKCJI MONITORA

---

- 19 Podłączanie do komputera
- 19 - Połączenie HDMI
- 19 - Połączenie DisplayPort
- 20 - Połączenie USB-C
- 20 Podłączanie urządzeń audio-wideo
- 20 - Połączenie HDMI
- 21 Podłączanie urządzeń peryferyjnych
- 21 - Połączenie z komputerem za pomocą przewodu USB
- 22 Podłączanie urządzeń wyjściowych
- 22 - Podłączanie słuchawek

## 23 USTAWIENIA UŻYTKOWNIKA

---

- 23 Aktywacja menu głównego
- 23 - Funkcje menu głównego
- 24 Ustawienia użytkownika
- 24 - Ustawienia w menu

## 29 ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

---

## 31 DANE TECHNICZNE

---

- 31 43UD79
- 32 43UD79T
- 33 Fabryczny tryb obsługi (Preset Mode, PC)
- 33 HDMI
- 34 DisplayPort / USB-C
- 35 Taktowanie HDMI (wideo)
- 35 Dioda LED zasilania

## 36 EXTERNAL CONTROL DEVICE SETUP

---

- 36 - Communication Parameters
- 36 - Transmission
- 36 - OK Acknowledgement
- 36 - Error Acknowledgement
- 37 - Command Reference List

## LICENCJE

Różne licencje mają zastosowanie do różnych modeli. Więcej informacji na temat licencji można znaleźć na stronie [www.lg.com](http://www.lg.com).



„Terminy HDMI, HDMI High Definition Multimedia Interface oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi HDMI Licesing, LLC w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.”



VESA, logo VESA, logo zgodności ze standardem DisplayPort i logo zgodności ze standardem DisplayPort dla źródeł obsługujących dwa tryby to zarejestrowane znaki towarowe stowarzyszenia Video Electronics Standards Association.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

Poniższy tekst dotyczy wyłącznie monitorów sprzedawanych w Europie, które muszą spełniać wymagania dyrektywy ErP:

\* Monitor został ustawiony na automatycznie wyłączenie się po 4 godzinach od włączenia jeśli nie wyświetla regulacji.

\* Aby wyłączyć to ustawienie, zmień na opcję 'Wył' w menu OSD "Automatic Standby(automatyczne czuwanie)".

# MONTAŻ I PRZYGOTOWANIE DO PRACY

## Elementy zestawu

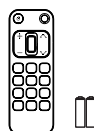
Przed rozpoczęciem korzystania z produktu należy sprawdzić, czy wszystkie elementy znajdują się w opakowaniu. W przypadku braku elementów w opakowaniu należy skontaktować się ze sprzedawcą, u którego zakupiono produkt. Wygląd produktu i poszczególnych elementów może różnić się od pokazanych na tym rysunku.



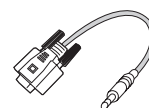
**Płyta CD (instrukcja obsługi) / karta**



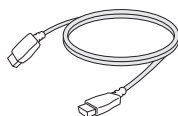
**Przewód zasilający**  
(w zależności od kraju)



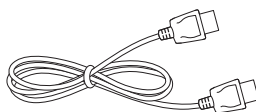
**Pilot,  
Baterie (AAA)**



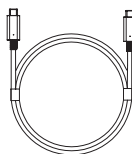
**Prześciówka RS-232C**  
(Ten Prześciówka nie jest dostępny we wszystkich krajach.)



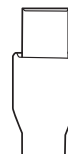
**Kabel HDMI**  
(ten przewód nie jest dołączany do produktu we wszystkich krajach)



**Przewód DisplayPort**  
(ten przewód nie jest dołączany do produktu we wszystkich krajach)

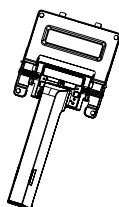


**Kabel USB C-C**  
(ten przewód nie jest dołączany do produktu we wszystkich krajach)

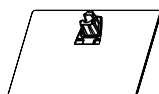


**Prześciówka USB C-A**  
(Ten Prześciówka nie jest dostępny we wszystkich krajach.)

### 43UD79



**Nóżka podstawy**



**Stopka podstawy**



**Uchwyt do kabli**

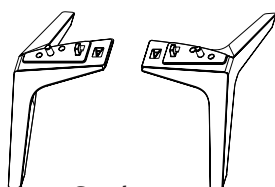


**Tylne drzwi**



**4 wkręty**

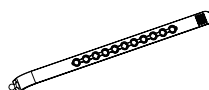
### 43UD79T



**Stopka podstawy**



**4 wkręty**



**Uchwyt do kabli**



**Tylne drzwi**

**PRZESTROGA**

- Należy zawsze korzystać z oryginalnych elementów, aby zapewnić bezpieczeństwo i prawidłowe działanie produktu.
- Szkody i obrażenia ciała spowodowane stosowaniem niezatwierdzonych części nie są objęte gwarancją.
- Zaleca się korzystanie z części dostarczonych w zestawie.
- W przypadku użycia przewodów niezatwierdzonych przez firmę LG na monitorze może nie być wyświetlany obraz lub mogą pojawić się na nim zakłócenia.

**UWAGA**

- Poszczególne elementy zestawu mogą wyglądać inaczej niż na tym rysunku.
- Wszystkie dane zawarte w tej instrukcji obsługi, w tym także dane techniczne, mogą zostać zmienione bez powiadomienia w celu poprawy jakości produktu.
- Dodatkowe akcesoria są dostępne w sklepach ze sprzętem elektronicznym i za pośrednictwem stron internetowych. Informacje na ich temat można także uzyskać od sprzedawcy, u którego zakupiono produkt.

## Obsługiwane sterowniki i oprogramowanie

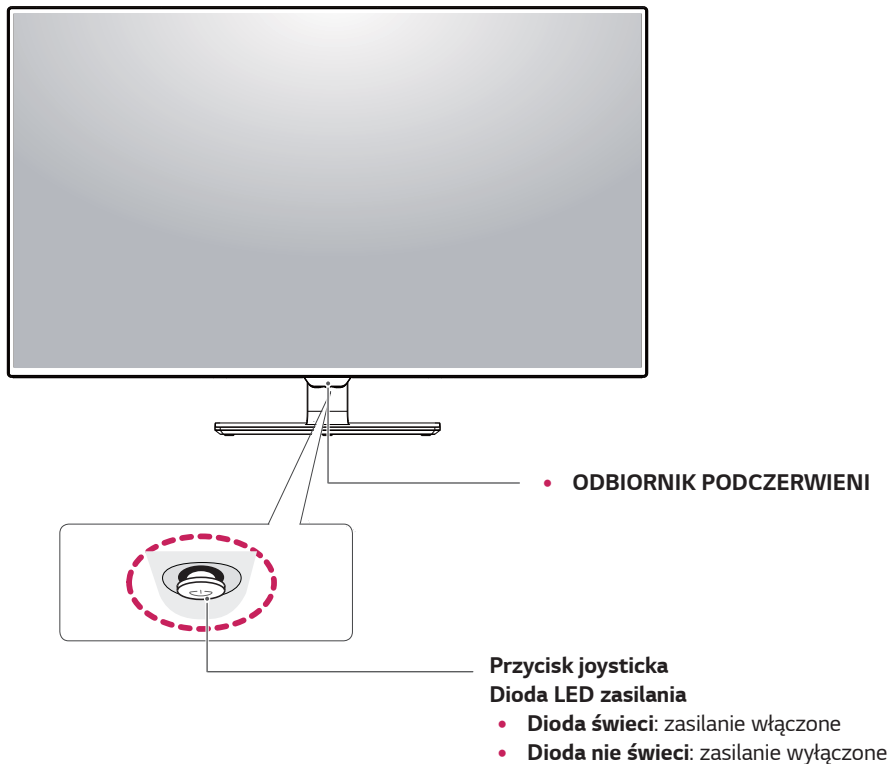
Sprawdź sterowniki i oprogramowanie obsługiwane przez urządzenie oraz zapoznaj się z instrukcjami obsługi na płycie CD znajdującej się w zestawie z produktem.

Sterowniki i oprogramowanie	Priorytet instalacji	43UD79,43UD79T
Sterownik monitora	Zalecane	0
On Screen Control	Zalecane	0
Dual Controller	Opcjonalne	0

- Wymagane i zalecane: najnowszą wersję tego oprogramowania można zainstalować, korzystając z płyty CD znajdującej się w zestawie, lub pobrać z witryny firmy LGE ([www.lg.com](http://www.lg.com)).
- Opcjonalne: najnowszą wersję tego oprogramowania można pobrać z witryny firmy LGE ([www.lg.com](http://www.lg.com)).

## Opis elementów i przycisków

43UD79



### Korzystanie z przycisku joysticka

Naciskając przycisk joysticka lub poruszając go palcem w lewo lub w prawo można z łatwością sterować funkcjami monitora.

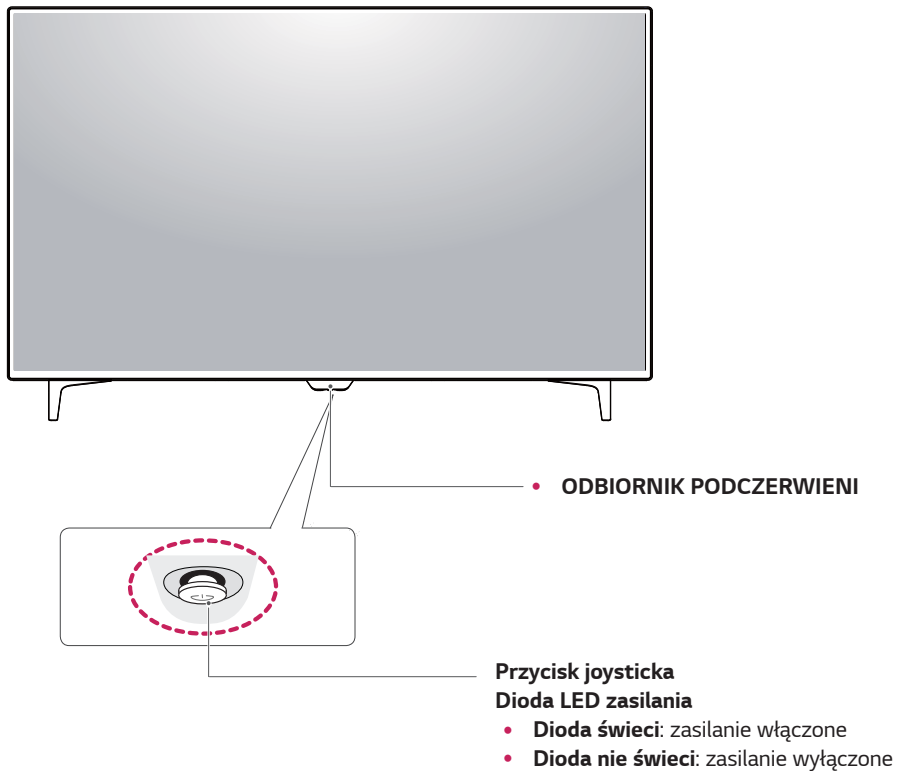
#### Podstawowe funkcje

		<b>Włączanie</b>	Aby włączyć monitor, naciśnij palcem jeden raz przycisk joysticka.
		<b>Wyłączanie</b>	Naciśnij i przytrzymaj przycisk joysticka, aby wyłączyć monitor.
		<b>Regulacja głośności</b>	Głośność można regulować poruszając przyciskiem joysticka w lewo/prawo.

#### UWAGA

- Przycisk joysticka znajduje się u dołu monitora.

43UD79T



## Korzystanie z przycisku joysticka

Naciskając przycisk joysticka lub poruszając go palcem w lewo lub w prawo można z łatwością sterować funkcjami monitora.

### Podstawowe funkcje

		<b>Włączenie</b>	Aby włączyć monitor, naciśnij palcem jeden raz przycisk joysticka.
		<b>Wyłączenie</b>	Naciśnij i przytrzymaj przycisk joysticka, aby wyłączyć monitor.
		<b>Regulacja głośności</b>	Głośność można regulować poruszając przyciskiem joysticka w lewo/prawo.

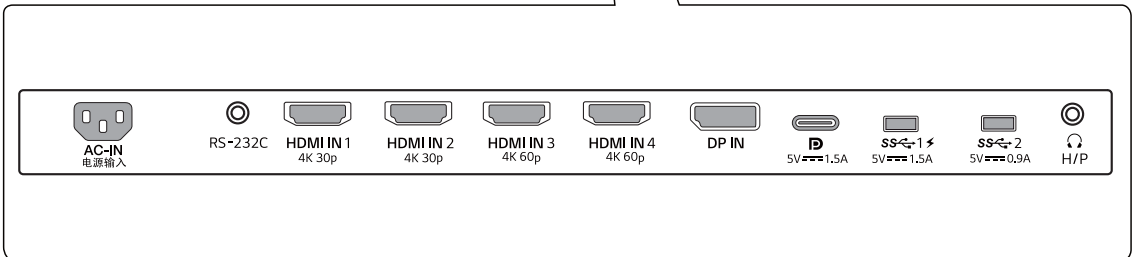
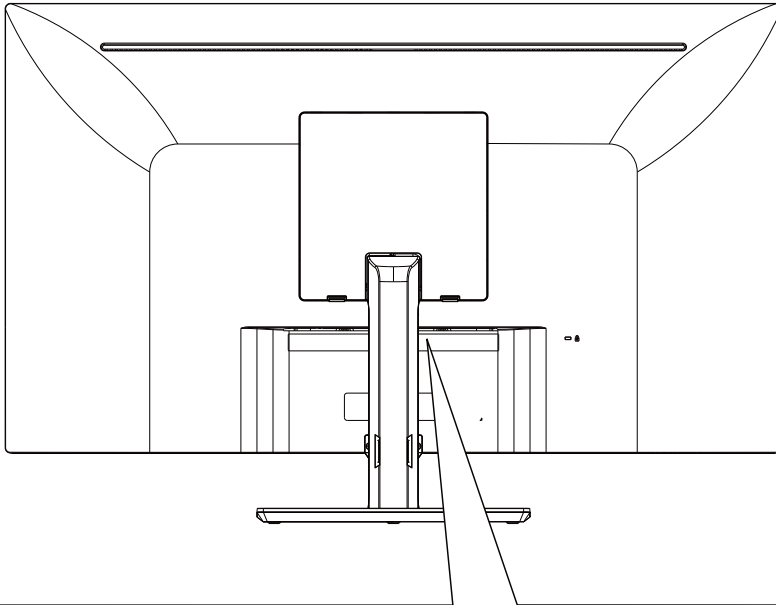
### UWAGA

- Przycisk joysticka znajduje się u dołu monitora.

## Złącza wejściowe

43UD79

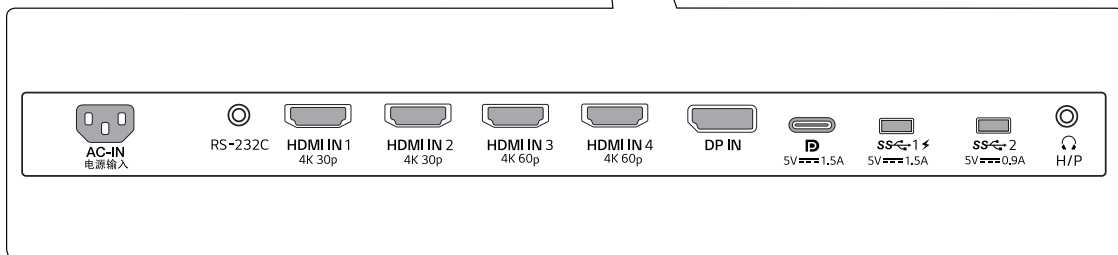
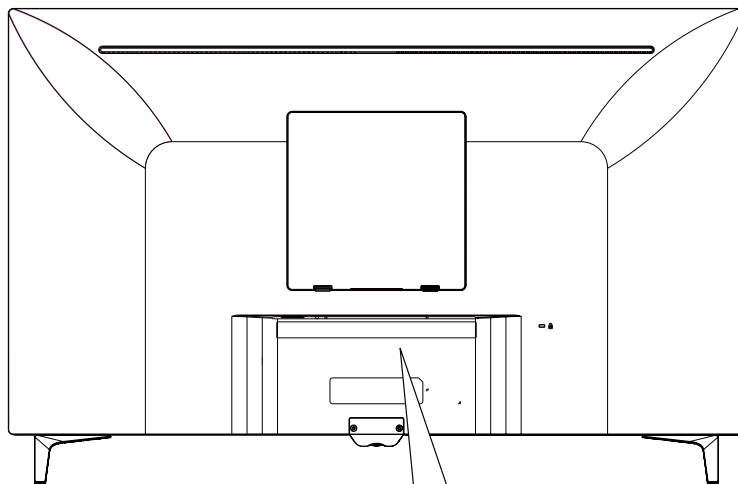
POLSKI





43UD79T

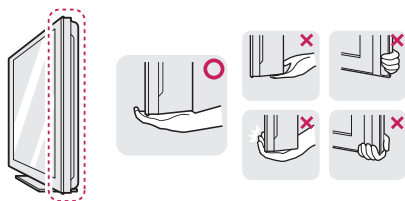
POLSKI



## Przenoszenie i podnoszenie monitora

Przed przystąpieniem do przenoszenia lub podnoszenia monitora należy wykonać poniższe instrukcje. Pomogą one uniknąć jego zarysowania lub uszkodzenia, a także zapewnić bezpieczny transport niezależnie od kształtu i rozmiaru.

- Przed przeniesieniem monitora zaleca się umieszczenie go w oryginalnym kartonie lub opakowaniu.
- Przed uniesieniem lub przeniesieniem monitora należy odłączyć przewód zasilający i wszystkie inne przewody.
- Monitor należy chwycić mocno u góry i u dołu obudowy. Nie trzymaj samego ekranu.



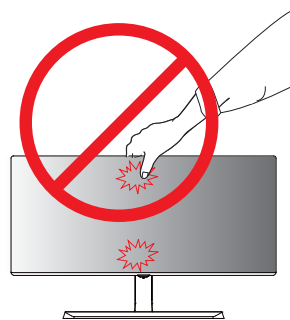
- Monitor należy trzymać ekranem na zewnątrz, aby zmniejszyć ryzyko jego zarysowania.



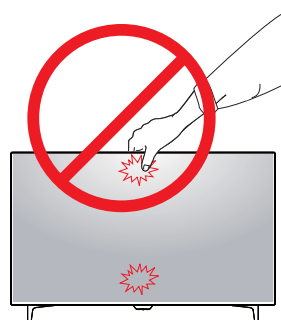
- Podczas przenoszenia nie należy potrząsać monitorem oraz należy chronić go przed drganiami.
- Podczas transportu monitor należy trzymać w pozycji pionowej – nie wolno obracać go ani pochylać na bok.

## ! PRZESTROGA

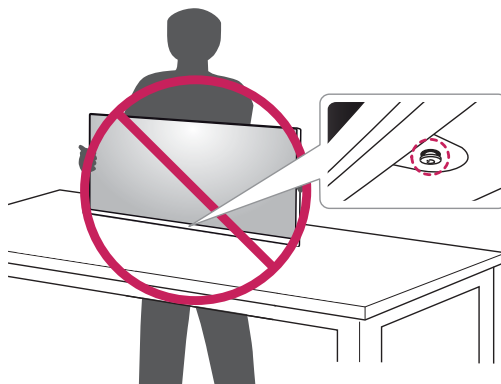
- Należy w miarę możliwości unikać dotykania ekranu monitora. Niezastosowanie się do tego zalecenia może spowodować uszkodzenie powłoki ekranu albo niektórych pikseli służących do generowania obrazu.



lub



- W przypadku korzystania z panelu monitora bez przymocowanej stopki podstawy używanie przycisku joysticka, znajdującego się na monitorze, może przyczynić się do zachwiania stabilności i upadku monitora, co może spowodować uszkodzenie urządzenia i zranień osoby znajdującej się w pobliżu. Dodatkowo przycisk joysticka może w takich warunkach nie działać prawidłowo.

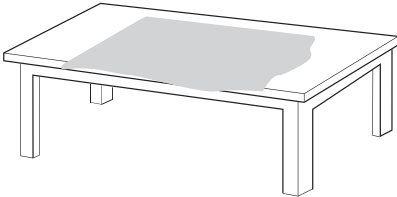


## Montaż monitora

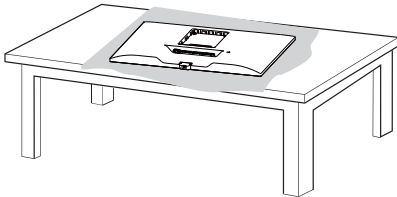
### Montaż stopki podstawy

43UD79

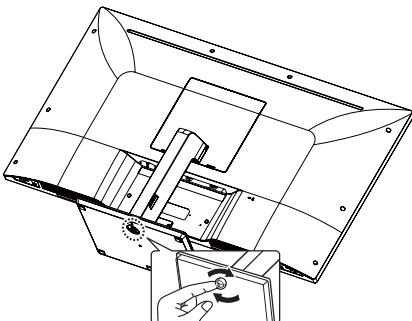
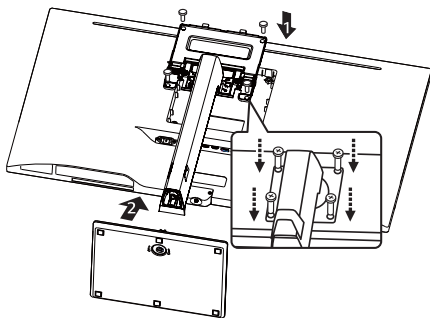
- 1 Proszę położyć miękką ściereczkę na niskim stoliku lub pudle w celu ochrony ekranu monitora.



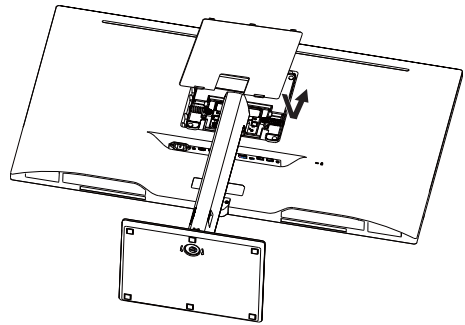
- 2 Proszę położyć monitor na miękkiej ściereczce ekranem do dołu.



- 3 **1** Zmontować **głowicę** oraz **Nóżka podstawy**.  
**2** Zmontować **Nóżka podstawy** i **Stopka podstawy**.  
 Przekręcić śrubę zgodnie z ruchem wskazówek zegara w celu umocnienia **Stopka podstawy**.



- 4 Zamontować **głowicę** i **Tylne drzwiczki**.



### ! PRZESTROGA

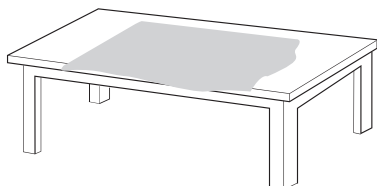
- W celu uniknięcia obrażeń palców oraz stóp, podczas montażu **Nóżka podstawy** oraz **Stopka podstawy** należy trzymać podstawę w trakcie montowania korpusu oraz podstawy.
- Podczas montażu produktu przy użyciu wkrętów nie należy korzystać z substancji takich, jak oleje czy smary. (Może to spowodować uszkodzenie produktu.)



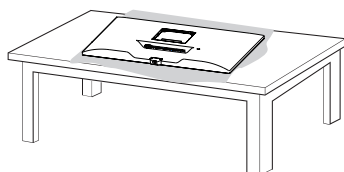
## Montaż stopki podstawy

**43UD79T**

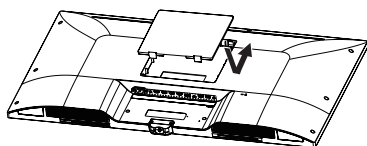
- 1 Proszę położyć miękką ściereczkę na niskim stoliku lub pudle w celu ochrony ekranu monitora.



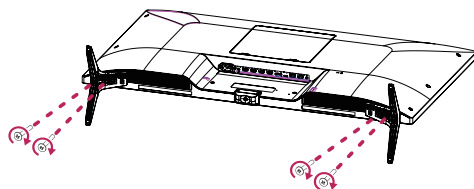
- 2 Proszę położyć monitor na miękkiej ściereczce ekranem do dołu.



- 3 Zamontować głowicę | Tylne drzwiczki.



- 4 Zamontować **Stopka podstawy** stojaka | głowicę. Przekręcić śrubę zgodnie z ruchem wskazówek zegara w celu umocowania **Stopka podstawy**.



## ! PRZESTROGA

- W celu uniknięcia obrażeń palców oraz stóp, podczas montażu **Nóżka podstawy** oraz **Stopka podstawy** należy trzymać podstawę w trakcie montowania korpusu oraz podstawy.
- Podczas montażu produktu przy użyciu wkrętów nie należy korzystać z substancji takich, jak oleje czy smary. (Może to spowodować uszkodzenie produktu.)





## PRZESTROGA

- Ilustracje zawarte w tym dokumencie przedstawiają standardowe procedury, dlatego elementy na nich prezentowane mogą różnić się od zakupionego produktu.
- Nie wolno przenosić monitora w pozycji odwróconej, trzymając go jedynie za stopkę podstawy, ponieważ może on wypaść z podstawy i spowodować obrażenia ciała.
- Nie wolno dotykać ekranu monitora podczas unoszenia lub przenoszenia urządzenia. Siła wywierana na ekran monitora może spowodować jego uszkodzenie.
- Podczas montażu produktu przy użyciu wkrętów nie należy korzystać z substancji takich, jak oleje czy smary. (Może to spowodować uszkodzenie produktu.)
- Użycie zbyt dużej siły podczas dokręcania wkrętów może spowodować uszkodzenie monitora. Spowodowane w ten sposób uszkodzenia nie są objęte gwarancją.

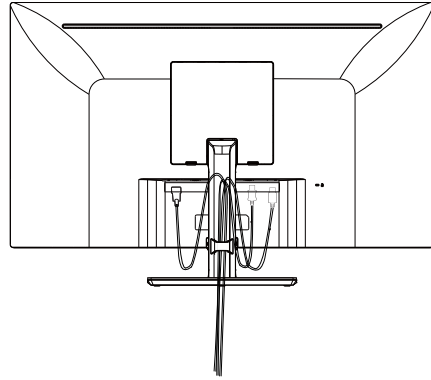
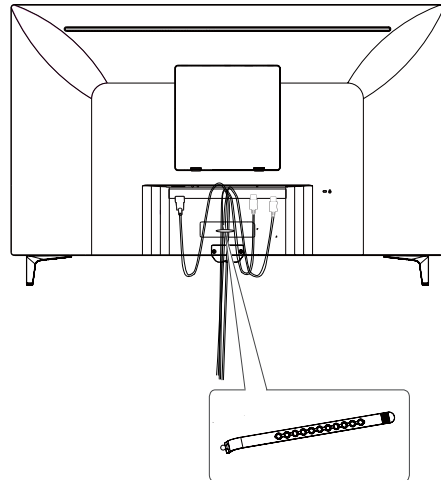


## UWAGA

- Podstawę można zdemontować, wykonując w odwrotnej kolejności instrukcje montażu.

## Korzystanie z uchwytu przewodów

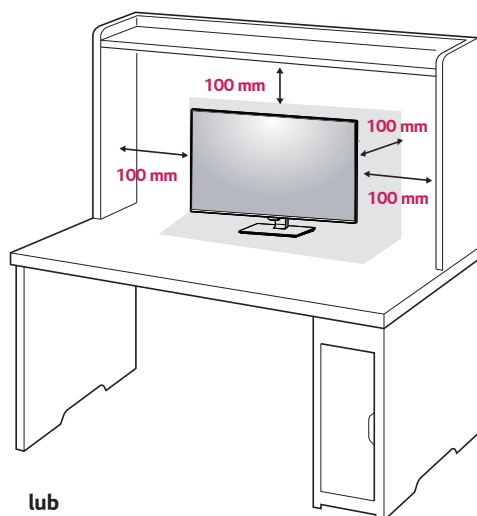
Ułóż przewody w sposób przedstawiony na ilustracji, korzystając z uchwytu do przewodów.

**43UD79****43UD79T****Uchwyt do kabli**

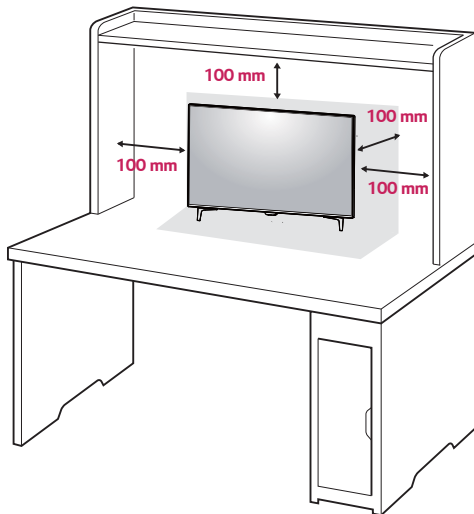
## Montaż na płaskiej powierzchni

- 1 Unieś monitor i umieść go na płaskiej powierzchni w pozycji pionowej.

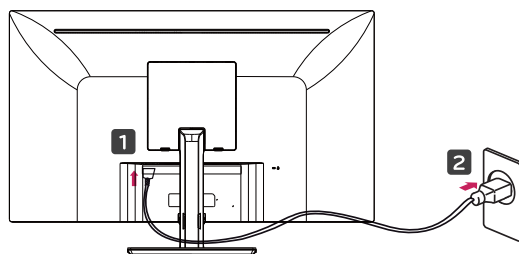
Monitor należy ustawić w odległości co najmniej **100 mm** od ściany, aby zapewnić właściwą wentylację.



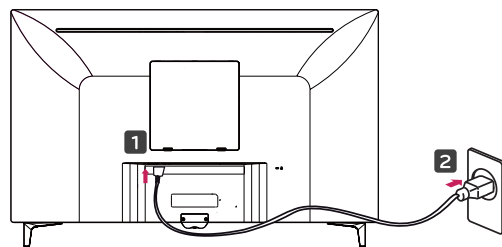
lub



- 2 Połącz przewód zasilania z monitorem, a potem włóż wtyczkę do gniazdka elektrycznego w ścianie.



lub

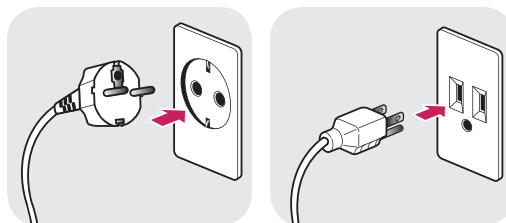


- 3 Naciśnij przycisk joysticka u dołu monitora, aby włączyć monitor.

### ⚠ PRZESTROGA

- Przed rozpoczęciem przenoszenia lub montażu monitora należy odłączyć go od zasilania. Istnieje ryzyko porażenia prądem elektrycznym.

### Uwagi dotyczące podłączenia przewodu zasilającego



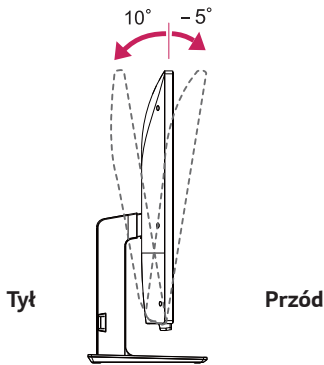
100-240 V ~

- Należy użyć przewodu zasilającego, który został dostarczony w pakiecie razem z produktem. Przewód ten należy podłączyć do uziemionego gniazdka elektrycznego.
- W przypadku, gdy potrzebny jest dodatkowy przewód, należy zakupić go u lokalnego sprzedawcy lub udać się do najbliższego sklepu ze sprzętem elektronicznym.

## Regulacja kąta

- 1 Ustaw monitor umieszczony na stopce podstawy w pozycji pionowej.
- 2 Ustaw kąt patrzenia na ekran. Można go przesunąć w przód lub w tył, tak by komfort oglądania był optymalny.

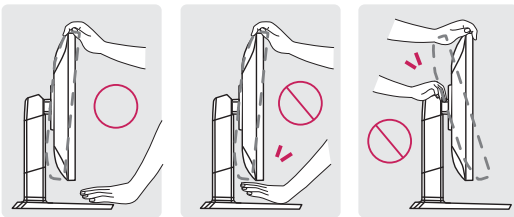
43UD79



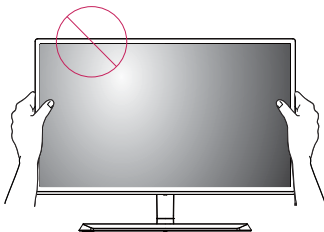
### ! OSTRZEŻENIE

- Aby uniknąć urazów palców podczas regulacji kąta nachylenia ekranu, nie należy trzymać dolnej części obudowy monitora w sposób przedstawiony poniżej.

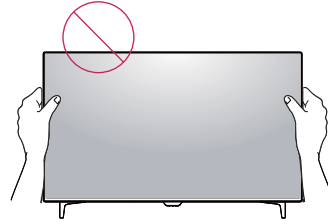
43UD79



- Podczas regulacji kąta nachylenia monitora nie należy dotykać ani naciskać obszaru ekranu.



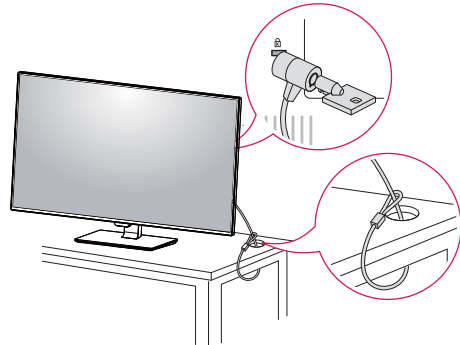
lub



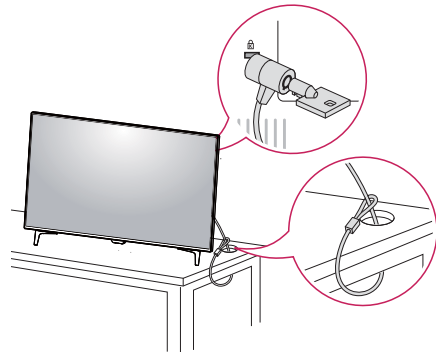
## Korzystanie z blokady Kensington

Złącze systemu zabezpieczającego Kensington znajduje się z tyłu obudowy monitora. Więcej informacji dotyczących instalacji oraz korzystania z blokady znajduje się w instrukcji obsługi blokady Kensington oraz na stronie internetowej dostępnej pod adresem <http://www.kensington.com>.

Za pomocą kabla systemu zabezpieczającego Kensington połącz monitor ze stolikiem.



lub



### ! UWAGA

- Blokada Kensington jest wyposażeniem dodatkowym. Akcesoria dodatkowe można nabyć w lokalnym sklepie ze sprzętem elektronicznym.

## Montaż płyty do montażu ściennego

Monitor jest zgodny ze standardowymi płytami montażowymi.

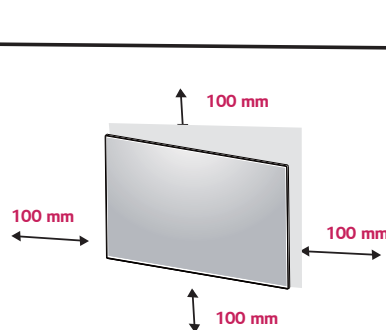
- 1 Połóż monitor ekranem do dołu. Aby zmniejszyć ryzyko zarysowania ekranu monitora, należy podłożyć pod monitor miękką szmatkę.
- 2 Umieść płytę montażową na monitorze i wyrównaj ją z otworami na wkręty.
- 3 Dokręć cztery wkręty za pomocą śrubokręta, aby przymocować płytę do monitora.

### ! UWAGA

- Płyta montażowa jest sprzedawana oddzielnie.
- Więcej informacji na temat montażu znajduje się w instrukcji montażu płyty.
- Podczas montażu płyty nie należy używać zbyt dużej siły, ponieważ może to spowodować uszkodzenie ekranu monitora.

## Montaż na ścianie

Monitor należy zamontować w odległości co najmniej 100 mm od ściany oraz pozostawić po obu jego stronach wolną przestrzeń (co najmniej 100 mm), aby zapewnić właściwą wentylację. Szczegółowe instrukcje dotyczące montażu można uzyskać u sprzedawcy. Informacje na temat montażu i ustawiania uchwyty ściennego o regulowanym nachyleniu można znaleźć w dołączonej do niego instrukcji.



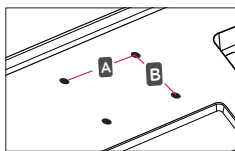
Aby zamontować monitor na ścianie, należy przykręcić uchwyt ścienny (opcjonalny) do tyłu monitora. Uchwyt ścienny musi być prawidłowo przymocowany do monitora i do ściany.

- 1 Jeżeli będziesz używał śrub dłuższych niż wskazane w powyższych standardach, monitor może ulec wewnętrznemu uszkodzeniu.
- 2 Jeżeli użyjesz niewłaściwej śruby, produkt może spaść z uchwyty ściennego i zostać uszkodzony. W przypadku niewłaściwego użycia, LG Electronics nie będzie odpowiedzialny za szkodę.

Montaż na ścianie (A x B)	200 x 200
Typ wkrętu	M6
Liczba wkrętów	4
Płyta montażowa (opcjonalnie)	LSW240B



- Montaż na ścianie (A x B)



## PRZESTROGA

- Przed rozpoczęciem przenoszenia lub montażu monitora należy odłączyć przewód zasilający, aby uniknąć porażenia prądem.
- W przypadku montażu monitora na suficie lub pochylonej ścianie może on spaść, powodując obrażenia ciała u osób znajdujących się w pobliżu. Zaleca się korzystanie z oryginalnego uchwytu ściennego firmy LG. Aby uzyskać więcej informacji, należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą lub wykwalifikowanym instalatorem.
- Użycie zbyt dużej siły podczas dokręcania wkrętów może spowodować uszkodzenie monitora. Spowodowane w ten sposób uszkodzenia nie są objęte gwarancją.
- Zaleca się korzystanie z uchwytu ściennego i wkrętów zgodnych ze standardem VESA. Uszkodzenia wynikłe z użycia nieprawidłowych akcesoriów lub niewłaściwego wykorzystania akcesoriów nie są objęte gwarancją.



## UWAGA

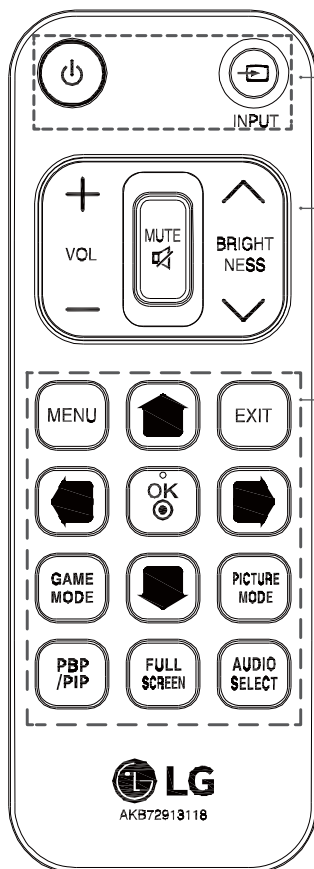
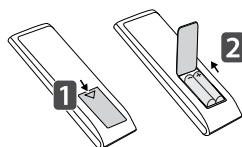
- Należy użyć wkrętów spełniających wymagania standardu VESA.
- W skład zestawu do montażu ściennego wchodzi instrukcja montażu i wszystkie niezbędne części.
- Uchwyt ścienny jest wyposażeniem dodatkowym. Akcesoria dodatkowe można nabyć w lokalnym sklepie ze sprzętem elektronicznym.
- Długość wkrętu może być różna w zależności od modelu uchwytu ściennego. Należy użyć wkrętów o odpowiedniej długości.
- Więcej informacji można znaleźć w instrukcji obsługi uchwytu ściennego.

# PILOT ZDALNEGO STEROWANIA

Opisy zamieszczone w tej instrukcji dotyczą przycisków na pilocie zdalnego sterowania. Zaleca się uważne przeczytanie instrukcji i użytkowanie monitora w poprawny sposób. W celu włożenia baterii należy otworzyć pokrywę komory baterii, włożyć baterie (1,5 V AAA) zgodnie z oznaczeniami ⊕ i ⊖ na etykietach w komorze baterii, a następnie zamknąć pokrywę komory baterii. W celu wyjęcia baterii wykonaj czynności takie, jak przy ich wkładaniu, ale w odwrotnej kolejności. Elementy przedstawione na ilustracjach mogą różnić się od zakupionych akcesoriów.

## ⚠ PRZESTROGA

- Nie wolno mieszać starych baterii z nowymi, ponieważ może to doprowadzić do uszkodzenia pilota.
- Pamiętaj, aby kierować pilota w stronę czujnika zdalnego sterowania w monitorze.
- Tryb gry (game mode) i tryb obrazu (picture mode) są wyłączone podczas gdy PBP/PIP jest włączone.



**⏻ (ZASILANIE)** Włączanie i wyłączenie monitora.  
**INPUT** Wybór trybu sygnału wejściowego.

**Przycisk regulacji głośności** Regulacja głośności.

**MUTE** Wyciszenie wszystkich dźwięków.

**BRIGHTNESS** Wyregulować jasność, wciskając przyciski Górę (Up) i Dół (Down) na pilocie.

**MENU** Konfiguruje ustawienia ekranu.



Konfiguruje opcje poprzez zastosowanie przycisków góra/dół/lewo/prawo

**EXIT** Wychodzi z głównego menu.

**OK** Wybór menu i ustawień oraz zatwierdzanie wyboru.

**GAME MODE** Wprowadza funkcje gry.

**PICTURE MODE** Wybiera tryb obrazu.

**PBP/PIP** Zmienia tryb PBP/PIP.

**FULL SCREEN** Konwertuje ekran pomocniczy w trybie PBP/PIP do szerokiego ekranu.

**AUDIO SELECT** Zmienia wyjście audio w trybie PBP/PIP.



AKB72913118

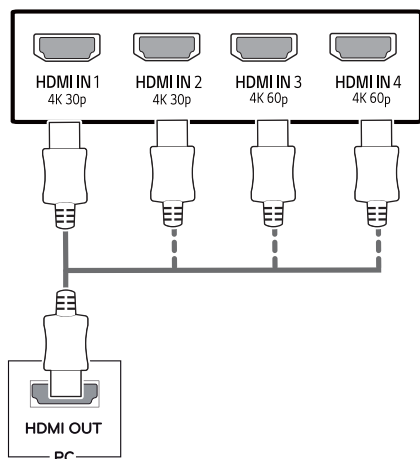
# KORZYSTANIE Z FUNKCJI MONITORA

## Podłączanie do komputera

- Ten monitor obsługuje funkcję Plug and Play\*.  
\*Plug and Play: funkcja, która umożliwia dodanie urządzenia do komputera bez konieczności przeprowadzania ponownej konfiguracji komputera i ręcznej instalacji dodatkowych sterowników.

## Połączenie HDMI

To połączenie umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z komputera lub urządzenia audio-wideo do monitora. Komputer lub urządzenie audio-wideo należy podłączyć do monitora za pomocą przewodu HDMI w sposób pokazany na poniższej ilustracji. Naciśnij przycisk menu, a następnie wybierz sygnał źródłowy z menu Źródło.

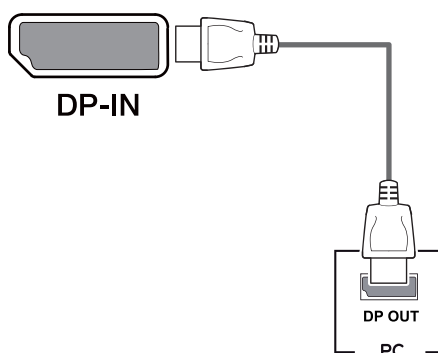


### ! UWAGA

- W przypadku korzystania z trybu HDMI PC może wystąpić problem ze zgodnością.
- Należy korzystać z certyfikowanego przewodu z logo HDMI. W przypadku używania niecertyfikowanego przewodu HDMI może wystąpić problem z wyświetlaniem obrazu lub błąd połączenia.
- Zalecane typy przewodu HDMI
  - Przewód High-Speed HDMI®/™
  - Przewód High-Speed HDMI®/™ z obsługą sieci Ethernet
  - Interfejs HDMI 1/2 jedynie wsparcie 4K@30Hz
  - Interfejs HDMI 3/4 może wspierać 4K@60Hz

## Połączenie DisplayPort

To połączenie umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z komputera do monitora. Komputer należy podłączyć do monitora za pomocą przewodu DisplayPort w sposób pokazany na poniższej ilustracji. Naciśnij przycisk menu, a następnie wybierz sygnał źródłowy z menu Źródło.



### ! UWAGA

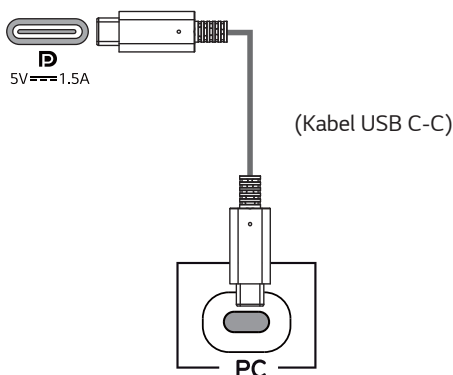
- Sygnał wideo lub audio może nie być dostępny w zależności od wersji portów DP komputera.
- W przypadku użycia przewodów niezatwierdzonych przez firmę LG na monitorze może nie być wyświetlany obraz lub mogą pojawić się na nim zakłócenia.

## Połączenie USB-C

Przesyła obraz cyfrowy oraz dźwięki z Twojego komputera na monitor.

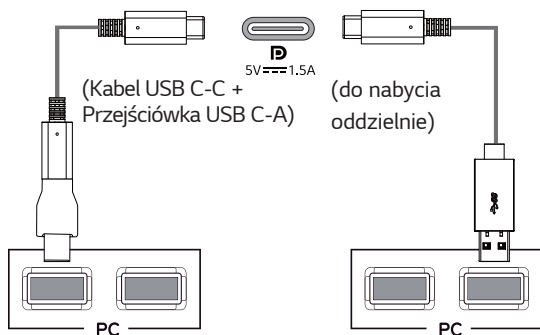
Łączy monitor z twoim komputerem przy wykorzystaniu kabla USB C-C jak pokazano na ilustracji poniżej.

Naciśnij przycisk menu, a następnie wybierz sygnał źródłowy z menu Źródło.



### ! UWAGA

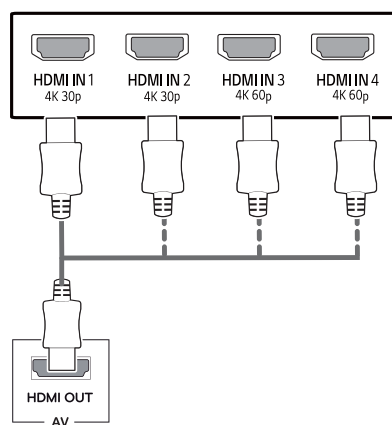
- PD (dostawa energii) i tryb naprzemienny DP (DP poprzez USB-C) są obsługiwane za pomocą portu USB-C.
- Funkcje programu mogą nie działać poprawnie, w zależności od specyfikacji urządzenia podłączonego oraz środowiska.
- Port USB-C nie jest źródłem zasilania monitora, ale dla źródłem zasilania komputera. Podłącz adapter, aby dostarczyć zasilanie do monitora.



## Podłączanie urządzeń audio-wideo

### Połączenie HDMI

To połączenie umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z komputera lub urządzenia audio-wideo do monitora. Komputer lub urządzenie audio-wideo należy podłączyć do monitora za pomocą przewodu HDMI w sposób pokazany na poniższej ilustracji. Naciśnij przycisk menu, a następnie wybierz sygnał źródłowy z menu Źródło.



### ! UWAGA

- Należy korzystać z certyfikowanego przewodu z logo HDMI. W przypadku używania niecertyfikowanego przewodu HDMI może wystąpić problem z wyświetlaniem obrazu lub błąd połączenia.
- Zalecane typy przewodu HDMI
  - Przewód High-Speed HDMI<sup>®/TM</sup>
  - Przewód High-Speed HDMI<sup>®/TM</sup> z obsługą sieci Ethernet
  - Interfejs HDMI 1/2 jedynie wsparcie 4K@30Hz
  - Interfejs HDMI 3/4 może wspierać 4K@60Hz

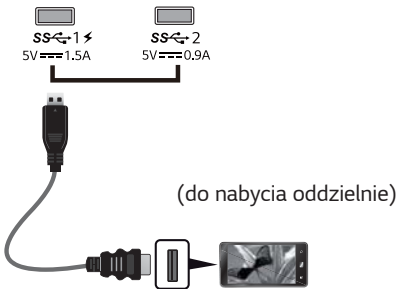
## Podłączanie urządzeń peryferyjnych

### Połączenie z komputerem za pomocą przewodu USB

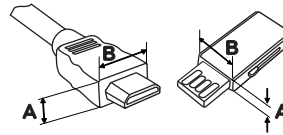
Port USB urządzenia działa jako koncentrator USB. Proszę podłączyć kabel USB C-C do komputera.

#### ! UWAGA

- Przed użyciem produktu należy zainstalować najnowszy dodatek Service Pack dla systemu Windows.
- Urządzenia peryferyjne są do nabycia osobno.
- Do portu USB można podłączyć klawiaturę, mysz lub urządzenie USB.
- Funkcja **Szybkie ładowanie USB** jest dostępna poprzez port USB1.
- Szybkość ładowania zależy od ładowanego urządzenia.



- Elementy wspierane przez Państwa produkt może różnić się, w zależności od modelu.
- Specyfikacje produktu lub zawartość tego podręcznika mogą zostać zmienione bez uprzedzenia ze względu na aktualizację funkcji produktu.
- Dla osiągnięcia optymalnego połączenia, kable HDMI i urządzenia USB powinny mieć ramki o rozmiarach mniejszych niż 10 mm grubości oraz 18 mm szerokości.
- Zastosować przedłużasz, który obsługuje USB2.0 lub 3.0, jeżeli kabel USB lub pamięć USB nie pasuje od Państwa portu USB monitora.



\*A ≤ 10 mm

\*B ≤ 18 mm

- Należy korzystać z certyfikowanego przewodu z logo HDMI.W przypadku używania niecertyfikowanego przewodu HDMI może wystąpić problem z wyświetlaniem obrazu lub błąd połączenia.
- Zalecane typy przewodu HDMI
  - Przewód High-Speed HDMI<sup>®</sup>/TM
  - Przewód High-Speed HDMI<sup>®</sup>/TM z obsługą sieci Ethernet

#### ! PRZESTROGA

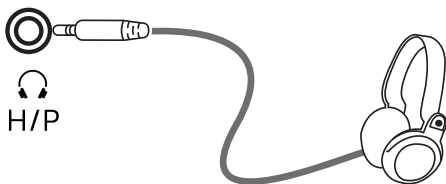
Uwagi dotyczące korzystania z urządzeń USB

- Urządzenia pamięci masowej USB z zainstalowanym programem do automatycznego rozpoznawania lub wykorzystujące własny sterownik mogą nie być obsługiwane.
- Niektóre urządzenia USB mogą nie być obsługiwane lub mogą nie działać prawidłowo.
- Zaleca się stosowanie koncentratora USB lub dysku twardego USB z własnym zasilaniem (jeśli zasilanie będzie niewystarczające, (jeśli zasilanie będzie niewystarczające, urządzenie pamięci masowej USB może nie zostać prawidłowo wykryte).
- Jeżeli kabel USB C-C nie jest podłączony do nadrzędnego komputera PC, monitor może nie obsługiwać 'ładowania'.

## Podłączanie urządzeń wyjściowych

### Podłączanie słuchawek

Urządzenia peryferyjne można podłączać do monitora za pomocą portu słuchawek. Urządzenie należy podłączyć w sposób przedstawiony na ilustracji.



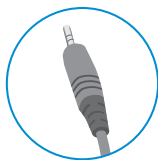
(do nabycia oddzielnie)

#### ! UWAGA

- Urządzenia peryferyjne są do nabycia osobno.
- W przypadku korzystania ze słuchawek z [wtykiem kątowym] mogą występować problemy z podłączaniem innych urządzeń zewnętrznych do monitora. Dlatego zaleca się korzystanie ze słuchawek z [wtykiem prostym].



**Wtyk kątowy**



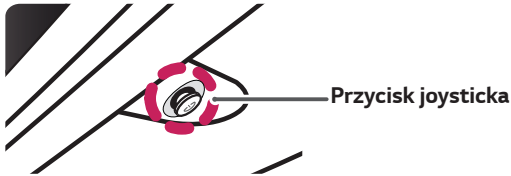
**Wtyk prosty**

- W zależności od ustawień dźwięku wybranych w komputerze oraz w urządzeniu zewnętrznym możliwość korzystania ze słuchawek oraz głośnika może być ograniczona.

# USTAWIENIA UŻYTKOWNIKA

## Aktywacja menu głównego

- 1 Naciśnij przycisk joysticka u dołu monitora.
- 2 Przesuwaj joystick w górę/dół (▲/▼) oraz w prawo/lewo (◀/▶), aby wybrać poszczególne opcje.
- 3 Naciśnij jeszcze raz przycisk joysticka, aby wyjść z menu głównego.



Przycisk	Stan menu	Funkcja
	Menu główne jest nieaktywne	Aktywacja menu głównego.
	Menu główne jest aktywne	Wyjście z menu głównego. (Przytrzymywanie przycisku w celu wyłączenia monitora: monitor można wyłączyć w ten sposób w dowolnym momencie, także wtedy, gdy włączone jest menu ekranowe).
	◀ Menu główne jest nieaktywne	Regulacja głośności monitora.
	◀ Menu główne jest aktywne	Dostęp do funkcji <b>Źródło</b> .
	▶ Menu główne jest nieaktywne	Regulacja głośności monitora.
	▶ Menu główne jest aktywne	Dostęp do funkcji <b>Menu</b> .
	▲ Menu główne jest nieaktywne	Wyświetla informacje o bieżącej wartości.
	▲ Menu główne jest aktywne	Wyłączanie monitora.
	▼ Menu główne jest nieaktywne	Wyświetla informacje o bieżącej wartości.
	▼ Menu główne jest aktywne	Podaje <b>Gra</b> tryb gry.

## Funkcje menu głównego



Menu główne	Funkcja
Menu	Konfiguracja ustawień ekranu.
Tryb Gra	Możesz zmienić teraz Tryb Obrazu na tryb gry.
Źródło	Ustawia tryb wprowadzania.
Wyłącz zasilanie	Wyłączanie monitora.
Wyjście	Wyjście z menu głównego.

## Ustawienia użytkownika

### Ustawienia w menu

- 1 Aby wyświetlić obszar Menu ekranowe, naciśnij przycisk joysticka u dołu monitora, a następnie przejdź do Menu.
- 2 Skonfiguruj opcje przesuując joystick w górę/dół/lewo/prawo.
- 3 Aby powrócić do wyższego poziomu menu lub ustawić inne pozycje menu, przesunij przycisk joysticka w stronę strzałki ◀ lub naciśnij joystick (⊙ / OK).
- 4 Jeśli chcesz wyjść z menu ekranowego, przesuwać joystick w stronę strzałki ◀ do momentu wyjścia z menu.
  - Po uzyskaniu dostępu do menu w prawym dolnym rogu ekranu zostaną wyświetlone instrukcje dotyczące korzystania z przycisku.



Szybkie  
Ustawienia



Źródło



Obraz



Ogólne



### PRZESTROGA

- Menu ekranowe monitora użytkownika może się nieco różnić od przedstawionego w tej instrukcji.

Poniżej znajduje się opis poszczególnych opcji.

Menu > Szybkie Ustawienia	Funkcja
Jasność	Dostosowanie kontrastu kolorów i jasności ekranu.
Kontrast	
Głośność	Regulacja głośności. <b>UWAGA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funkcje <b>Wyciszenie / Wł. dźwięk</b> można dostosować, przesuując przycisk joysticka w stronę strzałki ▼ w menu <b>Głośność</b>.</li> </ul>

[Wył. PBP/PIP]

Menu > Źródło	Funkcja	
Lista wejść	Wybór trybu sygnału wejściowego.	
Proporcje obrazu	Dostosowanie proporcji ekranu.	
	<b>Pełna szerokość</b>	Wyświetlanie filmu w trybie szerokoekranowym niezależnie od wejściowego sygnału wideo.
	<b>Oryginalny</b>	Wyświetlenie filmu w proporcjach właściwych dla wejściowego sygnału wideo.
	<b>1:1</b>	Oryginalny rozmiar obrazu; nie są wprowadzane zmiany proporcji obrazu.
	<b>UWAGA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• W przypadku zalecanej rozdzielczości (3840 x 2160) obraz na ekranie może wyglądać tak samo w trybach <b>Pełna szerokość</b>, <b>Oryginalny</b> i <b>1:1</b>.</li> </ul>	
Underscan(Tylko PC)	Zmniejszyć obszar wyświetlania.	
PBP/PIP	Można wybrać różne połączenia PBP lub PIP.	



[Wł. PBP/PIP]

Menu > Źródło	Funkcja		
<b>Lista wejść</b>	Wyświetla ekrany głównego i pomocniczego wejścia.		
<b>Proporcje obrazu</b>	Dostosowanie proporcji ekranu.		
	<b>Główne wejście</b>	<b>Pełna szerokość</b>	Wyświetlanie obrazu dopasowanego do wymiarów ekranu w trybie PBP/PIP, niezależnie od wejściowego sygnału wideo.
		<b>Oryginalny</b>	Wyświetlanie filmu na ekranie w trybie PBP/PIP w proporcjach właściwych dla wejściowego sygnału wideo.
	<b>Pośrednie wejście</b>	<b>Pełna szerokość</b>	Wyświetlanie obrazu dopasowanego do wymiarów ekranu w trybie PBP/PIP, niezależnie od wejściowego sygnału wideo.
<b>Oryginalny</b>		Wyświetlanie filmu na ekranie w trybie PBP/PIP w proporcjach właściwych dla wejściowego sygnału wideo.	
<b>Underscan(Tylko PC)</b>	Zmniejszyć obszar wyświetlania.		
<b>PBP/PIP</b>	Można wybrać różne połączenia PBP lub PIP.		
<b>PIP Rozmiar</b>	Ustawić rozmiar okna pomocniczego PIP. ( Mały/Średni/Duży )		
<b>Przezroczystość</b>	Ustawić nieprzezroczystość PIP.		
<b>Wyjście dźwięku</b>	Wybrać wyjście audio w trybie PBP/PIP.		

### UWAGA



- Jeśli funkcja **PBP/PIP** nie jest stosowana, opcje **PIP Rozmiar**, **Przezroczystość** i **Wyjście dźwięku** są niedostępne.

Poniżej znajduje się opis poszczególnych opcji.



Menu > Obraz	Funkcja	
<b>Tryb Obrazu</b>	<b>Ust. Własne</b>	Umożliwia dostosowanie poszczególnych elementów. Pozwala dostosować tryb koloru menu głównego.
	<b>Czytelnik</b>	Optymalizuje ekran, aby móc przeglądać dokumenty. Możesz rozjaśnić ekran w menu OSD.
	<b>Zdjęcie</b>	Optymalizacja ekranu pod kątem zdjęć.
	<b>Kino</b>	Optymalizacja ekranu pod kątem filmów.
	<b>Ciemny Pokój 1</b>	Ten tryb umożliwia ustawienie optymalnej jasności pod kątem pracy w ciemnym otoczeniu.
	<b>Ciemny Pokój 2</b>	Ten tryb umożliwia ustawienie niższego poziomu jasności niż w przypadku opcji Ciemny Pokój 1.
	<b>Daltonizm</b>	Ten tryb przeznaczony jest dla użytkowników, którzy nie rozróżniają pomiędzy czerwonym a zielonym. Umożliwia on użytkownikom z daltonizmem rozróżnienie pomiędzy tymi dwoma kolorami.
	<b>Gra FPS 1</b>	Ten tryb jest zoptymalizowany dla gier FPS.
	<b>Gra FPS 2</b>	Posiada wyższą wartość Czarnego stabilizatora niż Gra FPS 1. Jest odpowiednia dla bardzo czarne gry FPS.
	<b>Gra RTS</b>	Ten tryb jest zoptymalizowany dla Gra RTS.
	<b>Ust. Własne(Gra)</b>	W tym trybie użytkownicy mogą dostosować różne elementy, w tym opcje związane z grą.

### UWAGA

- Jeżeli **Tryb Obrazu** jest zmieniony, ekran może migotać lub rozdzielczość ekranu komputera może być zakłócona.

<b>Regulacja Obrazu</b>	<b>Jasność</b>	Umożliwia regulację jasności ekranu.		
	<b>Kontrast</b>	Umożliwia regulację kontrastu ekranu.		
	<b>Ostrość</b>	Dostosowanie ostrości ekranu.		
	<b>SUPER RESOLUTION+</b>	<b>Wysoki</b>	Wyświetlanie obrazu o zoptymalizowanej jakości jest potrzebne, gdy obrazy mają być krystalicznie wyraźne. Jest to skuteczne w przypadku wideo lub gier o wysokiej jakości.	
		<b>Średni</b>	Wyświetlanie obrazu o zoptymalizowanej jakości jest potrzebne, gdy obrazy są między trybem niskim i wysokim, dla wygody ich oglądania. Jest to skuteczne w przypadku wideo UCC lub SD.	
		<b>Niski</b>	Wyświetlanie obrazu o zoptymalizowanej jakości jest potrzebne, gdy obrazy mają być wygładzone i naturalne. Jest to skuteczne w przypadku obrazów wolno poruszających się lub nieruchomych.	
		<b>Wył.</b>	Wybierz tę opcję do codziennego oglądania. SUPER RESOLUTION+ jest w tym trybie wyłączone.	
	 <b>UWAGA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ponieważ funkcja ta ma na celu zwiększenie ostrości w przypadku obrazów o niskiej rozdzielczości, nie zaleca się jej stosowania dla zwykłego tekstu lub ikon pulpitu. W przeciwnym razie może ona spowodować nadmierną ostrość obrazu.</li> </ul>			
	<b>Poziom Czerni</b>	Określenie poziomu zrównoważenia (tylko HDMI). <ul style="list-style-type: none"> <li>Offset (Zrównoważenie): w przypadku sygnału wideo to ustawienie pozwala uzyskać możliwie najciemniejszy ekran monitora.</li> </ul>		
		<b>Wysoki</b>	Utrzymuje obecny współczynnik kontrastu ekranu.	
<b>Niski</b>		Obniża poziom czerni i podnosi poziom bieli względem bieżącego współczynnika kontrastu ekranu.		
<b>HDMI ULTRA HD Deep Color</b>	Zapewnia wyraźniejsze obrazy po podłączeniu do urządzenia obsługującego ULTRA HD Deep Color (Głęboki kolor ULTRA HD).			
	<b>Wsparcie formatu 4K@60 Hz<sup>1)</sup></b>			
	<b>Rozdzielczość</b>	<b>Ilość klatek na sekundę (Hz)</b>	<b>Głębokość kolor / próbkowanie nasycenia</b>	
			<b>8 bit</b>	<b>10 bit</b>
	3840 x 2160	59,94 60,00	YCbCr 4:2:0	
			YCbCr 4:4:4	-
			RGB 4:4:4	-
	1) Obsługiwane gdy HDMI ULTRA HD Deep Color (Głęboki kolor ULTRA HD) jest ustawione na <b>Wył.</b>			
	 <b>UWAGA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jeśli podłączone urządzenie nie obsługuje ULTRA HD Deep Color (Głęboki kolor ULTRA HD), to funkcja ta może nie działać prawidłowo.</li> <li>Jeśli pojawi się problem, ustaw opcję HDMI ULTRA HD Deep Color (Głęboki kolor ULTRA HD) na <b>Wył.</b></li> </ul>			
	<b>DFC</b>	<b>Wł.</b>	Automatyczne dostosowanie jasności w oparciu o używany monitor.	
<b>Wył.</b>		Wyłączenie funkcji <b>DFC</b> .		

Regulacja Gra	Czas Odpowiedzi	Określenie czasu odpowiedzi dla wyświetlanych obrazów w oparciu o prędkość odświeżania ekranu. W zwykłym środowisku zaleca się korzystanie z ustawienia <b>Normalna</b> . W przypadku dynamicznych obrazów zaleca się korzystanie z ustawienia <b>Szybka</b> . Wybór wartości <b>Szybka</b> może spowodować pojawienie się pozostałości nieruchomego obrazu.		
		Szybka	Określenie dla czasu odpowiedzi wartości Szybka.	
		Normalna	Określenie dla czasu odpowiedzi wartości Normalna.	
		Wolna	Określenie dla czasu odpowiedzi wartości Wolna.	
		Wył.	Określenie dla czasu odpowiedzi wartości Wył.	
	Kontrola Czerni	Możesz kontrolować poziom czerni, aby rozjaśnić ciemne sceny. Zwiększenie wartości <b>Kontrola Czerni</b> powoduje rozjaśnienie obszarów niskiego poziomu szarości na ekranie. (Można wówczas łatwo rozróżnić obiekty w ciemnych grach). Zmniejszenie wartości <b>Kontrola Czerni</b> powoduje przyciemnienie obszarów niskiego poziomu szarości i zwiększa dynamikę kontrastu na ekranie.		
Regulacja Koloru	Gamma	Tryb 1, Tryb 2, Tryb 3	Im wyższa wartość parametru gamma, tym ciemniejszy jest obraz. Z kolei im niższa wartość parametru gamma, tym jaśniejszy jest obraz.	
		Tryb 4	Jeżeli nie trzeba regulować ustawień gamma, wybrać tryb Tryb 4.	
		Temp.Kol.	Ust. Własne	Użytkownik może ustawić ją na kolor czerwony, zielony lub niebieski.
			Ciepła	ustawienie bardziej czerwonej tonacji kolorów ekranu.
			Średnia	ustawienie tonacji kolorów ekranu pomiędzy czerwoną a niebieską.
			Zimna	Ustawienie bardziej niebieskiej tonacji kolorów ekranu.
		Czerwony	Umożliwia dostosowanie obrazu poprzez określenie poziomów kolorów: <b>Czerwony, Zielony i Niebieski</b> .	
		Zielony		
		Niebieski		
		6 kolorów	Umożliwia uzyskanie pożądanych kolorów poprzez dostosowanie barwy i nasycenia 6 kolorów ( <b>Czerwony_Odcień, Czerwony_Nasycenie, Zielony_Odcień, Zielony_Nasycenie, Niebieski_Odcień, Niebieski_Nasycenie, Błękitny_Odcień, Błękitny_Nasycenie, Amarantowy_Odcień, Amarantowy_Nasycenie, Żółty_Odcień, Żółty_Nasycenie</b> ) oraz zapisanie ustawień.	
	Odcień		Dostosowanie tonacji ekranu.	
	Nasycenie		Dostosowanie nasycenia kolorów wyświetlanych na ekranie. Im niższa wartość, tym mniejsze nasycenie i jaśniejsze kolory. Im wyższa wartość, tym większe nasycenie i ciemniejsze kolory.	
Resetuj obraz	Czy chcesz zresetować ustawienia?			
	Tak	Przywracanie ustawień domyślnych.		
	Nie	Anuluj zaznaczenie.		

Menu > Ogólne	Funkcja	
Język	Wybór języka menu ekranowego.	
Optymalizacja dźwięku	Pozwala zoptymalizować dźwięk dla indywidualnego urządzenia monitora.	
	Typ stojący	Zoptymalizowany dźwięk dla monitora na stojaku.
	Typ ścienny	Zoptymalizowany dźwięk dla monitora zainstalowanego w ścianie.
SMART ENERGY SAVING	Wysoki	Oszczędzanie energii za pomocą funkcji SMART ENERGY SAVING o wysokiej wydajności.
	Niski	Oszczędzanie energii za pomocą funkcji SMART ENERGY SAVING o niskiej wydajności.
	Wył.	Wyłączenie funkcji SMART ENERGY SAVING.
Ustaw ID	Można wybrać Ustaw ID 01–Ustaw ID 10.	
Dioda LED zasilania	Włącza zasilanie LED w dolnej części monitora włączonego lub wyłączonego.	
	Wł.	Wskaźnik zasilania jest włączany automatycznie.
	Wył.	Wskaźnik zasilania jest wyłączony.
Automatyczne Wył.	Automatyczne wyłączanie monitora w przypadku braku ruchu na monitorze w określonym czasie. Ustawienie czasu funkcji automatycznego wyłączania. (Off (Wył.), 4 H (4 Godz.), 6 H (6 Godz.) lub 8 H (8 Godz.))	
DisplayPort 1.2	Aktywacja i dezaktywacja interfejsu DisplayPort 1.2.	
	 <b>UWAGA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Należy włączyć lub wyłączyć interfejs w zależności od wersji interfejsu DisplayPort obsługiwanej przez kartę graficzną. Jeśli nie jest zgodny z kartą graficzną, należy go wyłączyć.</li> </ul>	
Brzęczyk	Niniejsza funkcja pozwala ustawić dźwięk wydobywający się z <b>Brzęczyk</b> , podczas gdy monitor jest włączony.	
	Wł.	Włącza <b>Brzęczyk</b> państwa monitora.
	Wył.	Wyłącza <b>Brzęczyk</b> państwa monitora.
Szybkie ładowanie USB	Funkcja <b>Szybkie ładowanie USB</b> umożliwia błyskawiczne naładowanie akumulatora w urządzeniu podłączonym do portu USB 1.	
	Wł.	Włączenie opcji <b>Szybkie ładowanie USB</b> .
	Wył.	Wyłączenie opcji <b>Szybkie ładowanie USB</b> .
OSD Zablokuj	Opcja ta wyłącza konfigurację elementów menu.	
	Wł.	Uruchamia OSD Zablokuj.
	Wył.	Wyłącza OSD Zablokuj.
	 <b>UWAGA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Wszystkie funkcje są wyłączone poza podfunkcjami Jasność, Kontrast, Głośność, Źródło, OSD Zablokuj będącymi częścią funkcji Ogólne i Wyjście.</li> </ul>	
Rozmiar OSD	Użytkownik może wybrać Rozmiar OSD na duży lub mały.	
Ustaw. Fabry.	<b>Czy chcesz zresetować ustawienia?</b>	
	Tak	Przywracanie ustawień domyślnych.
	Nie	Anuluj zaznaczenie.

 **UWAGA**

- Zapis danych zależy od panelu. Dlatego wartości te powinny być inne dla każdego panelu i panelu dostawcy. Jeśli opcja SMART ENERGY SAVING (oszczędzania energii) będzie Wysoki lub Niski, to jasrawość monitora wzrośnie lub zmaleje, zależnie od źródła.

# ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Obraz nie jest wyświetlany na ekranie.	
Czy monitor jest podłączony do zasilania?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do gniazda sieciowego.</li> </ul>
Czy dioda zasilania świeci?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sprawdź, czy przewód zasilający został prawidłowo podłączony, a następnie naciśnij przycisk zasilania.</li> </ul>
Czy zasilanie jest włączone, a dioda zasilania świeci na biało?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sprawdź, czy podłączone źródło sygnału jest włączone (Menu &gt; Źródło &gt; Lista wejść).</li> </ul>
Czy na ekranie jest wyświetlany komunikat „ <b>SYGNAŁ NIEPRAWIDŁOWY</b> ”?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ten komunikat jest wyświetlany, gdy sygnały przesyłane z komputera (karty graficznej) znajdują się poza zakresem poziomej lub pionowej częstotliwości monitora. Aby ustawić prawidłową częstotliwość, zapoznaj się z sekcją „Dane techniczne produktu” tej instrukcji obsługi.</li> </ul>
Czy na ekranie jest wyświetlany komunikat „ <b>No Signal</b> ” (Brak sygnału)?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ten komunikat jest wyświetlany na ekranie w przypadku braku przewodu sygnałowego łączącego komputer z monitorem lub w przypadku rozłączenia tego przewodu. Sprawdź przewód i podłącz go ponownie.</li> </ul>

Jest wyświetlany komunikat „OSD Zablokowane”.	
Czy po naciśnięciu przycisku Menu niektóre funkcje nie są dostępne?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menu ekranowe jest zablokowane. Przejdź do obszaru Menu &gt; Ustawienia i wybierz w ustawieniu „OSD Zablokowane” opcję Wył.</li> </ul>

Na ekranie pozostaje obraz.	
Czy obraz jest widoczny na monitorze nawet po jego wyłączeniu?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlanie na monitorze przez długi czas nieruchomego obrazu może spowodować uszkodzenie ekranu, czego wynikiem jest obraz pozostający na monitorze.</li> <li>Aby wydłużyć okres eksploatacji monitora, należy korzystać z wygaszacza ekranu.</li> </ul>

Obraz jest niestabilny i drga / Obrazy wyświetlane na monitorze pozostawiają po sobie ślady w tle.	
Czy została wybrana odpowiednia rozdzielczość?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jeśli wybrana rozdzielczość to HDMI 1080i 60/50 Hz (z przeplotem), obraz może drgać. Zmień rozdzielczość na 1080P lub zalecaną rozdzielczość.</li> </ul>

## UWAGA

- Vertical Frequency (Częstotliwość pionowa):** Aby prawidłowo wyświetlać obraz, ekran musi być odświeżany wiele razy w ciągu sekundy, podobnie, jak dzieje się to w przypadku lamp fluorescencyjnych. Liczba odświeżeń ekranu w ciągu sekundy jest nazywana częstotliwością pionową lub częstotliwością odświeżania, a jej jednostką jest Hz.
- Horizontal Frequency (Częstotliwość pozioma):** Czas, jaki zajmuje wyświetlenie jednej poziomej linii, nazywa się cyklem poziomym. Podczas dzielenia liczby 1 przez interwał poziomy uzyskany wynik stanowi liczbę poziomych linii wyświetlanych w ciągu sekundy. Wielkość ta jest nazywana częstotliwością poziomą, a jej jednostką jest kHz.
- LED może być włączona wraz z ustawieniami menu OSD.  
Menu – Ogólne – Dioda LED zasilania – Wł.

**UWAGA**

- Sprawdza, czy rozdzielczość karty graficznej or częstotliwość są w zasięgu dozwolonego przez monitor przedziału oraz ustawia na zalecaną (optymalną) rozdzielczość w Panel sterowania > Wyświetlacz > Ustawienia.
- Brak ustawienia karty graficznej do zalecanej (optymalnej) rozdzielczości, może powodować rozmyty tekst, przy-ciemniony ekran, obciążony obraz, lub niedopasowanie wyświetlanej treści do ekranu.
- Metody ustawiania mogą być różne, w zależności od komputera lub systemu operacyjnego, a niektóre rozdzielczości mogą nie być dostępne, zależy to od wydajności karty graficznej. Jeżeli o to chodzi, skontaktuj się z producentem komputera lub karty graficznej w celu uzyskania pomocy.
- Niektóre karty graficzne mogą nie obsługiwać rozdzielczości 3840 x 2160. Jeżeli rozdzielczość nie może zostać wyświetlona, skontaktuj się z producentem swojej karty graficznej.

<b>Kolor obrazu jest nieprawidłowy.</b>	
Czy obraz jest wyświetlany w ograniczonej liczbie kolorów (16)?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zmień głęboką kolorów na 24 bity (True Color) lub wyższą. W systemie Windows wybierz kolejno pozycje Panel sterowania &gt; Ekran &gt; Ustawienia &gt; Jakość kolorów.</li> </ul>
Czy kolory na ekranie wydają się być niestabilne lub wyświetlany jest tylko obraz monochromatyczny?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy przewód sygnałowy jest prawidłowo podłączony. Ponownie podłącz przewód lub ponownie włóż do gniazda kartę graficzną komputera.</li> </ul>
Czy na ekranie są widoczne kropki?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Podczas korzystania z monitora na ekranie mogą być widoczne pojedyncze kolorowe piksele (czerwone, zielone, niebieskie, białe lub czarne). To normalne zjawisko w przypadku ekranów LCD. Nie jest to błąd ani problem z działaniem monitora.</li> </ul>

<b>Czy na ekranie jest wyświetlany komunikat „Unrecognized monitor, Plug&amp;Play (VESA DDC) monitor found” (Znaleziono nieznaną monitor Plug&amp;Play (VESA DDC))?</b>	
Czy na komputerze zainstalowano sterowniki wyświetlacza?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zainstaluj sterownik urządzenia z płyty CD (lub dyskietki) ze sterownikami dołączonej do urządzenia. Możesz także pobrać sterownik z naszej strony internetowej: <a href="http://www.lg.com">http://www.lg.com</a>.</li> <li>• Sprawdź, czy karta graficzna obsługuje funkcję Plug&amp;Play.</li> </ul>

<b>Żaden dźwięk nie dochodzi ze słuchawek lub głośnika.</b>	
Czy obrazy wyświetlane są za pomocą wejścia DisplayPort lub HDMI bez dźwięku?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Spróbuj zwiększyć dźwięk, stosując przycisku na monitorze.</li> <li>• Ustaw wyjście dźwięku dla komputera stacjonarnego na monitorze, którego używasz. W Microsoft Windows idź do Panel &gt; Sprzęt i dźwięk &gt; Dźwięk &gt; ustaw monitor jako urządzenie domyślne.</li> </ul>

# DANE TECHNICZNE

## 43UD79

Ekran LCD	Typ	Szerokość TFT (Thin Film Transistor) Ekran LCD (cieklotkryształiczny)
	Odległość między pikselami	0,2451 mm x 0,2451 mm
Rozdzielczość	Maksymalna rozdzielczość	HDMI IN 1/2 : 3840 x 2160 / 30 Hz HDMI IN 3/4 : 3840 x 2160 / 60 Hz DP IN (USB-C IN) : 3840 x 2160 / 60 Hz
	Zalecana rozdzielczość	HDMI IN 1/2 : 3840 x 2160 / 30 Hz HDMI IN 3/4 : 3840 x 2160 / 60 Hz DP IN (USB-C IN) : 3840 x 2160 / 60 Hz
Sygnał wideo	Częstotliwość pozioma	Od 30 kHz do 135 kHz
	Częstotliwość pionowa	Od 56 Hz do 61 Hz
Złącza wejściowe	HDMI1,2,3,4, DP(DisplayPort) IN, H/P, USB-C, USB (SS-C) 1/2, RS-232C	
Zasilanie	100-240V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
Zużycie energii (typ.)	Urządzenie włączone: 70 W typ. (warunek ujawnienia problemu)* Tryb uśpienia ≤ 0,5 W Urządzenie wyłączone: ≤ 0,3 W	
Zalecane warunki	Warunki eksploatacji	Temperatura: od 0° C do 40°C; wilgotność: < 80%
	Warunki przechowywania	Temperatura: od -20°C do 60°C; wilgotność: < 85%
Wymiary	Rozmiar monitora (szerokość x wysokość x głębokość)	
	Z podstawą	967 mm x 647,6 mm x 275 mm
	Bez podstawy	967 mm x 575,2 mm x 70,6 mm
Masa (bez opakowania)	Z podstawą	15,9 kg
	Bez podstawy	12,3 kg

Dane techniczne mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia.

\* Poziom zużycia energii elektrycznej zależy od warunków eksploatacji i ustawień monitora.

\* Tryb włączania poboru mocy jest obliczany za pomocą standardu testowania LGE (W pełni biały wzór, maksymalna rozdzielczość).

## 43UD79T

Ekran LCD	Typ	Szerokość TFT (Thin Film Transistor) Ekran LCD (cieklotokrystaliczny)
	Odległość między pikselami	0,2451 mm x 0,2451 mm
Rozdzielczość	Maksymalna rozdzielczość	HDMI IN 1/2 : 3840 x 2160 / 30 Hz HDMI IN 3/4 : 3840 x 2160 / 60 Hz DP IN (USB-C IN) : 3840 x 2160 / 60 Hz
	Zalecana rozdzielczość	HDMI IN 1/2 : 3840 x 2160 / 30 Hz HDMI IN 3/4 : 3840 x 2160 / 60 Hz DP IN (USB-C IN) : 3840 x 2160 / 60 Hz
Sygnał wideo	Częstotliwość pozioma	Od 30 kHz do 135 kHz
	Częstotliwość pionowa	Od 56 Hz do 61 Hz
Złącza wejściowe	HDMI 1,2,3,4, DP(DisplayPort) IN, H/P, USB-C, USB (SS-G) 1/2, RS-232C	
Zasilanie	100-240V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
Zużycie energii (typ.)	Urządzenie włączone: 70 W typ. (warunek ujawnienia problemu)* Tryb uśpienia ≤ 0,5 W Urządzenie wyłączone: ≤ 0,3 W	
Zalecane warunki	Warunki eksploatacji	Temperatura: od 0° C do 40°C; wilgotność: < 80%
	Warunki przechowywania	Temperatura: od -20°C do 60°C; wilgotność: < 85%
Wymiary	Rozmiar monitora (szerokość x wysokość x głębokość)	
	Z podstawą	967 mm x 624,1 mm x 233 mm
	Bez podstawy	967 mm x 575,2 mm x 70,6 mm
Masa (bez opakowania)	Z podstawą	13,0 kg
	Bez podstawy	12,8 kg

Dane techniczne mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia.

\* Poziom zużycia energii elektrycznej zależy od warunków eksploatacji i ustawień monitora.

\* Tryb włączania poboru mocy jest obliczany za pomocą standardu testowania LGE (W pełni biały wzór, maksymalna rozdzielczość).



## Fabryczny tryb obsługi (Preset Mode, PC)

### HDMI

Tryby wyświetlania (rozdzielczość)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Polaryzacja (poz./pion.)	Uwagi
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	67,5	30	+/-	
3840 x 2160	135	60	+/-	Gdy HDMI ULTRA HD Deep Color (Głęboki kolor HDMI ULTRA HD) jest ustawione na ON(ON).

## DisplayPort / USB-C

Tryby wyświetlania (rozdzielczość)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Polaryzacja (poz./pion.)	Uwagi
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	66,66	30	+/-	
3840 x 2160	133,32	60	+/-	

## Taktowanie HDMI (wideo)

Tryb obsługiwany fabrycznie (ustawiony fabrycznie)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Uwagi
480p	31,5	60	
720p	45,0	60	
1080p	67,5	60	
2160p	135	60	Gdy HDMI ULTRA HD Deep Color (Głęboki kolor HDMI ULTRA HD) jest ustawione na ON(ON).

## Dioda LED zasilania

Tryb	Kolor diody LED
Tryb włączony	Biały (Przez kilka sekund)
Tryb uśpienia	Wyłączona
Tryb wyłączony	Wyłączona

# EXTERNAL CONTROL DEVICE SETUP

## Communication Parameters

Baud rate : 9600 bps (UART)  
Data length : 8 bits  
Parity : None  
Stop bit : 1 bit  
Communication code : ASCII code  
Use a crossed (reverse) cable.

## Transmission

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- \* [Command 1] : First command to control the Monitor.
  - \* [Command 2] : Second command to control the Monitor.
  - \* [Set ID] : You can adjust the set ID to choose desired monitor ID number in optionmenu.  
Adjustment range is 1 ~ 10.  
When selecting Set ID '0', every connected set is controlled.  
Set ID is indicated as decimal (1~10) on menu and as Hexa decimal (0x0-0x0A) on transmission/receiving protocol.
  - \* [DATA] : To transmit command data.
  - \* [Cr] : Carriage Return  
ASCII code '0x0D'
  - \* [ ] : ASCII code 'space (0x20)'
- [Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

## OK Acknowledgement

[Command2][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]

\* The Monitor transmits ACK (acknowledgement) based on this format when receiving normal data. At this time, if the data is in data read mode, it indicates present status data. If the data is in data write mode, it returns the data of the PC computer.

## Error Acknowledgement

[Command2][ ][Set ID][ ][NG][Data][x]

\* The Monitor transmits ACK (acknowledgement) based on this format when receiving abnormal data from nonviable functions or communication errors.

## Command Reference List

Title	Command 1	Command 2	Data(Hex)
Power	k	a	00 ~ 01
Screen Mute	k	d	00 ~ 01
Input select (Main)	x	b	00 ~ FF
Input select (Sub)	x	c	00 ~ FF
Input select (Sub2)	x	d	00 ~ FF
Input select (Sub3)	x	e	00 ~ FF
Aspect Ratio (Main)	x	f	00 ~ 02
Aspect Ratio (Sub)	x	g	00 ~ 01
Aspect Ratio (Sub2)	x	h	00 ~ 01
Aspect Ratio (Sub3)	x	i	00 ~ 01
PBP/PIP	k	n	00 ~ 09
PIP Size	k	p	00 ~ 02
Main/Sub Screen Change	m	a	01
Picture Mode	d	x	00 ~ 14
Brightness	k	h	00 ~ 64
Contrast	k	g	00 ~ 64
Sharpness	k	k	00 ~ 64
Brightness Stabilization	m	b	00 ~ 01
SUPERRESOLUTION+	m	c	00 ~ 03
BlackLevel	m	d	00 ~ 01
HDMIULTRAHD DeepColor	m	e	00 ~ 01
DFC	m	f	00 ~ 01
Response Time	m	g	00 ~ 03
Black Stabilizer	m	h	00 ~ 64
Uniformity	m	i	00 ~ 01
Gamma	m	j	00 ~ 09
Color Temp	k	u	00 ~ 04
Red Gain	j	w	00 ~ 64
Green Gain	j	y	00 ~ 64
Blue Gain	j	z	00 ~ 64
Language	f	i	00 ~ 10
SMART ENERGY SAVING	m	k	00 ~ 02
LED Control Button	m	l	00 ~ 03
DVI Power Supply	m	m	00 ~ 01
Auto Screen Off	m	n	00 ~ 01
DisplayPort1.2	m	o	00 ~ 01
OSDLock	k	m	00 ~ 01
Reset	f	k	00 ~ 01

Title	Item
Power	00: Power Off, 01: Power On
Screen Mute	00: Screen Mute Off, 01: Screen Mute On
Input select (Main)	90:HDMI1, 91:HDMI2, 92:HDMI3, 93:HDMI4, C0:DP, E0:USB-C
Input select (Sub)	90:HDMI1, 91:HDMI2, 92:HDMI3, 93:HDMI4, C0:DP, E0:USB-C
Input select (Sub2)	90:HDMI1, 91:HDMI2, 92:HDMI3, 93:HDMI4, C0:DP, E0:USB-C
Input select (Sub3)	90:HDMI1, 91:HDMI2, 92:HDMI3, 93:HDMI4, C0:DP, E0:USB-C
Aspect Ratio (Main)	00:Full Wide, 01:Original, 02: "1 : 1", 03:Cinema1, 04:Cinema2
Aspect Ratio (Sub)	00:Full Wide, 01:Original
Aspect Ratio (Sub2)	00:Full Wide, 01:Original
Aspect Ratio (Sub3)	00:Full Wide, 01:Original
PBP/PIP	00:OFF, 01:PBP, 02:PBP2, 03:PIP_LT, 04:PIP_RT, 05:PIP_LB, 06:PIP_RB,07:PBP_3P(NA), 08:PBP_L1P_R2P(NA), 09:PBP_4P
PIP Size	00:Small, 01:Medium, 02:Large
Main/Sub Screen Change	01: Main/Sub Screen exchange
Picture Mode	00:custom, 01:mono, 02:Reader, 04:Photo, 05:Cinema, 06:sRGB, 07:Color Weakness, 08:Game, 09:FPS Game1, 0A:FPS Game2, 0B:RTS Game, 0C:Custom Game, 0D:EBU, 0E:REC 709, 0F:SMPTE C, 10:DICOM, 11:Calibration1, 12:Calibration2, 13:DarkRoom1, 14:DarkRoom2,
Brightness	0 ~ 64 (Hex) ※ Auto Brightness : Backlight Stabilization On
Contrast	0 ~ 64 (Hex)
Sharpness	0 ~ 64 (Hex)
Brightness Stabilization	00: Off, 01: On
SUPERRESOLUTION+	00: High, 01:Middle, 02:Low, 03:Off
BlackLevel	00:High, 01:Low
HDMIULTRAHD DeepColor	00: On, 01: Off
DFC	00: On, 01: Off
Response Time	00:Fast, 01:Normal, 02:Slow, 03:Off
Black Stabilizer	0 ~ 64 (Hex)
Uniformity	00: On, 01: Off
Gamma	00:Mode4, 01:Mode1, 02:Mode2, 03Mode3, 04:Gamma 1.8, 05:Gamma 2.0, 06:Gamma 2.2, 07:Gamma 2.4, 08:Gamma 2.6, 09:DICOM Gamma
Color Temp	00:Manual, 01:Custom, 02:WARM, 03:MEDIUM, 04:COOL
Red Gain	0 ~ 64 (Hex)
Green Gain	0 ~ 64 (Hex)
Blue Gain	0 ~ 64 (Hex)
Language	00:Eng, 01:Ger, 02:Fre, 03:Spa, 04:Ita, 05:Swe, 06:Fin, 07:Por, 08:Bra, 09:Pol, 0A:Rus, 0B:Grc, 0C:Ukr, 0D:Chi, 0E:ChiT, 0F:Jap, 10:Kor
SMART ENERGY SAVING	00:High, 01:Low, 02:Off
LED Control Button	00:Always On, 01:20sec Time out, 02:10sec Time out, 03:5sec Time out
DVI Power Supply	00: On, 01: Off
Auto Screen Off	00: On, 01: Off
DisplayPort 1.2	00:Enable, 01:Disable,
OSD Lock	00: Off, 01: On
Reset	00: Picture Reset, 01:Factory Reset



## NOTE

- Some commands are not supported according to model.

**Declaration of Conformity**

Trade Name: LG

Model : 43UD79, 43UD79T

Responsible Party: LG Electronics Inc.

Address : 1000 Sylvan Ave. Englewood Cliffs

NJ 07632 U.S.A

TEL: 201-266-2534

\*above information is only for USA FCC Regulatory

To urządzenie jest zgodne z wymogami w zakresie kompatybilności elektromagnetycznej urządzeń konsumenckich (klasa B) i jest przeznaczone do użytku domowego. Z urządzenia można korzystać we wszystkich regionach. Należy dokładnie zapoznać się z instrukcją obsługi (na płycie CD) i przechowywać ją w łatwo dostępnym miejscu. Uwaga: etykieta umieszczona na produkcie zawiera informacje dla pracowników pomocy technicznej.

**MODEL**

\_\_\_\_\_

**NUMER SERYJNY**

\_\_\_\_\_