

3D REVELATOR

Quick Start



ELSA

LAS GAFAS PARA PROFUNDIDAD REAL DE VISIÓN

Ya ha tomado su decisión de compra, así que ya es demasiado tarde: ya está convencido de que ha comprado el producto adecuado. No importa quién le haya convencido, pero tenía razón.

Podríamos intentar describir en papel la experiencia de usar *ELSA 3D REVELATOR*, pero preferimos concentrarnos en ofrecerle las instrucciones que le ayudarán a instalar y configurar las gafas, correctamente y lo más rápido posible. Todo lo demás lo puede encontrar en la ayuda en pantalla. La instalación del hardware es muy sencilla. Sin embargo, debería prestar un poco de atención a la correcta configuración del software.



En algunos individuos, los efectos de "flash" pueden desencadenar capturas epilépticas o perturbaciones sensoriales. Consulte a su médico antes de usar 3D REVELATOR en caso de que haya sufrido problemas similares en el pasado. Si nota mareos, contracciones musculares involuntarias o calambres mientras usa las gafas, deje de usarlas inmediatamente.

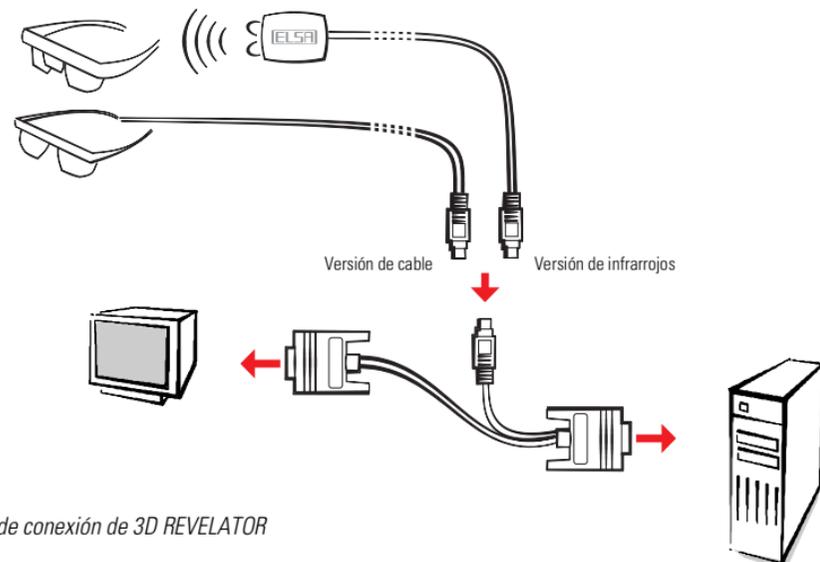
HARDWARE Y SOFTWARE ESENCIAL

- Una *ELSA ERAZOR II*, una *ERAZOR III*, una *ELSA VICTORY II* ò una *ELSA WINNER II* y otras tarjetas gráficas* con el chip TNT ò TNT2 de NVIDIA.
- Un monitor capable de una frecuencia de refresco por lo menos 100 -140 Hz,
- Cualquier juego 3D que utilice Direct3D y que produzca datos Z; casi todos los juegos son adecuados.
- Windows 95 o Windows 98 con DirectX 6.0 o posterior.

* La *Diamond Viper V550*, *Viper 770 Ultra* y *Creative Labs Graphics Blaster TNT*, *TNT2 Ultra* tambien han sido probados igualmente. Funcionabilidad sin problemas con otras tarjetas gráficas no pueden ser garantizadas. Este controlador es a base del último controlador de NVIDIA ULTRA DETONATOR e incluye los últimos programas utilitarios de NVIDIA! Esto reemplaza el controlador y los programas utilitarios suplimentados del fabricante. Funciones especiales tal salida TV no estaran de beneficio

CONEXIONES AL EQUIPO

Se incluye un adaptador de conexión para las gafas *ELSA 3D REVELATOR* y el monitor, así como un CD que contiene el software *ELSA 3D REVELATOR*. Para la versión de infrarrojos, conecte el enchufe del módulo transmisor al conector del adaptador; enchufe la versión de cable directamente al adaptador.



Esquema de conexión de 3D REVELATOR

CONEXIONES AL SISTEMA

Además de los requerimientos de hardware descritos anteriormente, asegúrese de que están instalados los controladores de su tarjeta gráfica y *3D REVELATOR*.

Introduzca el CD en su unidad de CD-ROM. Si no se inicia automáticamente el programa de instalación de ELSA, ejecute el archivo SETUP que se encuentra en la carpeta raíz del CD. El resto es casi automático, el programa de instalación de ELSA le guiará paso a paso a través de la instalación.

CUATRO PASOS PARA OBTENER RÁPIDOS RESULTADOS

Ahora que están conectadas las gafas y que están instalados los controladores, estamos seguros de que se sentirá impaciente por comenzar a disfrutar. A continuación, de forma muy abreviada, le explicamos cómo continuar:

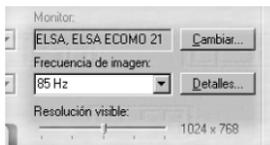


Si usa una tarjeta gráfica ELSA, usted debe de elegir el modelo de su monitor en las propiedades de pantalla e incrementar la frecuencia refreca. Si el monitor de Usted no esta bajo del baso de datos de Windows, usted debe consultar al fabricante de su monitor para pedir el archivo de instalación (archivo INF) para su monitor .

¿Su monitor es conocido?

Este paso sólo es necesario si su monitor no está registrado en Windows. Si usted usa una tarjeta gráfica ELSA, el software del controlador le ayudará a registrar las informaciones del monitor.

Windows necesita "conocer" su monitor antes de que se pueda establecer una tasa de actualización alta. Todos los fabricantes y tipos de monitor comunes ya están con-



Aumentar la tasa de actualización

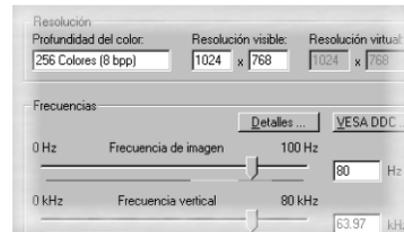
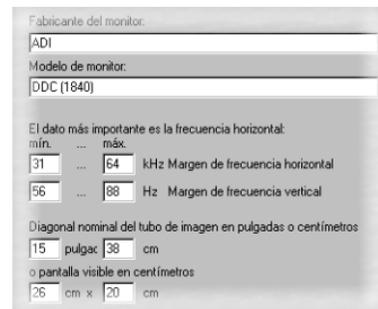
Vaya a la configuración de la tarjeta gráfica y seleccione una resolución que permita una tasa de actualización mínima de 100Hz (mejor de 120Hz). Es posible escribir la resolución directamente en el cuadro de diálogo (por ejemplo, 800 x 600) y usar el control deslizante para

tenidos en la base de datos de Windows. Para comprobar si su monitor está registrado en Windows haga lo siguiente:

- En Windows 95: Configuración ► Panel de control ► Pantalla ► Configuración de
- En Windows 98: Configuración ► Panel de control ► Pantalla ► Configuración ► Avanzadas... ► Configuración de

Si el monitor suyo no ha sido especificado y no está en la base de datos de Windows, el manual de su monitor y el controlador de la tarjeta ELSA le ayudaran de hacer el registro usted mismo. Asegúrese de que introduce las especificaciones del monitor correctamente, de lo contrario podría dañar su monitor.

En el cuadro de diálogo 'Configuración de ', haga clic en **Cambiar...** y escriba los valores horizontal y vertical, así como el tamaño diagonal de su monitor, indicado en el manual del monitor.



comprobar la máxima tasa de actualización que su monitor es capaz de mostrar. Realice este paso para cada resolución que desee usar posteriormente con Direct3D. Windows mantendrá esta configuración.

- En Windows 95:  Configuración ► Panel de control ► Pantalla ► Configuración de **ELSA** ► Detalles
- En Windows 98:  Configuración ► Panel de control ► Pantalla ► Configuración ► Avanzadas... ► Configuración de **ELSA** ► Detalles

3

Activar el controlador de estéreo

El siguiente paso es activar el controlador de estéreo. Luego puede activar y desactivar el controlador con la tecla de acceso directo '-' del teclado numérico.

- En Windows 9x:  Configuración ► Panel de control ► Pantalla ► **ELSA** Stereo



4

Iniciar el juego.

¡Colóquese las gafas y a jugar!



Algunos juegos deben configurarse inicialmente como Direct3D. Puede comprobar esto en las opciones gráficas de cada uno de ellos. Tenga en cuenta que su tarjeta gráfica utiliza realmente Direct3D y no 3Dfx Glide. ELSA ofrece parches especiales en su sitio web de Internet.

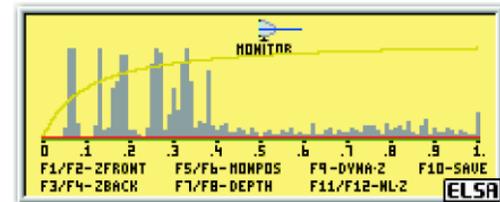


VISUALIZACIÓN CORRECTA

El archivo de Ayuda de Windows de 'ELSA Stereo' explica detalladamente los posibles valores de configuración, así que sólo nos vamos a concentrar en el panel de control en juego. En cuanto active el efecto estéreo e inicie un juego, puede llamar al panel de control en juego con la tecla * del teclado numérico.

Nota: las teclas de función del juego quedan desactivadas mientras está activado el panel de control en juego.

El histograma del panel de control muestra la distribución de valores Z en la escena. También se muestran la posición relativa del monitor y el plano de visión.



- | | | | |
|-----------|--|------------|--|
| F1 | Reducir el valor de Z mínimo | F7 | Reducir el ancho estéreo |
| F2 | Aumentar el valor de Z mínimo | F8 | Aumentar el ancho estéreo |
| F3 | Reducir el valor de Z máximo | F9 | Activar y desactivar Dyna-Z™ |
| F4 | Aumentar el valor de Z máximo | F10 | Guardar la configuración actual para el juego |
| F5 | Desplazar la escena para que salga del monitor | F11 | Reducir factor de no linealidad de asignación Z |
| F6 | Desplazar la escena para que entre en el monitor | F12 | Aumentar factor de no linealidad de asignación Z |

Como regla general, no tenga miedo de hacer pruebas con estos valores de configuración. Compruebe los valores en la calculadora de ancho estéreo y adáptelos según sea necesario. Modifique los valores usando las teclas de función del panel de control y observe los efectos.

EL GRUPO DE PROGRAMAS 3D REVELATOR

Después de la instalación encontrará en la barra de tareas de Windows un icono nuevo. Sirve para iniciar el grupo de programas 3D Revelator, haciendo clic en el icono. Desde aquí se centralizan todas las funciones importantes y su ejecución resulta más sencilla de esta manera.



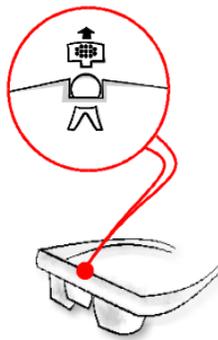
Con la función DriverSwitch del grupo de programas 3D REVELATOR puede alternar entre los controladores y herramientas de la tarjeta gráfica instalada anteriormente y los controladores de 3D-REVELATOR. Después de este cambio deberá reiniciar Windows.

AHORRO DE ENERGÍA:

Encima de las almohadillas de la nariz del modelo de infrarrojos, encontrará una placa que cubre el compartimiento de las baterías de 3D REVELATOR. Si alguna vez tiene que reemplazarlas, necesitará dos baterías CR2032. Tenga en cuenta que el polo positivo de la batería deberá quedar situado hacia dicha placa. Recuerde: asegúrese de que debe desechar las baterías gastadas correctamente. Las baterías no forman parte de los desechos domésticos comunes.



Cuando deje de usar la variante de infrarrojos de 3D REVELATOR durante periodos breves o largos de tiempo, no olvide plegar, al menos, la patilla derecha. El interruptor de encendido y apagado de las gafas está vinculado al mecanismo de bisagra. Mientras las gafas están abiertas, están listas para recibir información y, por tanto, están gastando energía de las baterías.



NO OBTIENE NINGUNA VISIÓN

¿Piensa que todo tendría que funcionar bien, pero surgen problemas? La causa hay que buscarla generalmente en el entorno del sistema o en algunos componentes de hardware. Por ejemplo, conecte las gafas antes de iniciar el equipo y asegúrese que el modo sistema de reposo de su monitor esté apagado. Además, compruebe que la sincronización vertical (V-sync) de su tarjeta esta activada.



En la versión de infrarrojos de 3D REVELATOR puede ocurrir que, debido a las características de onda especiales de la luz de tubos fluorescentes, se produzcan interferencias en la transmisión infrarroja. En este caso, deberá cambiar la luz ambiental.

El CD de 3D-REVELATOR contiene la respuesta a las principales preguntas en su apartado de preguntas más frecuentes (FAQ). Inicie el programa de configuración, haga clic en el botón de asistencia técnica y elija la página FAQs.

También, puede visitar ELSA en Internet. En la página de asistencia técnica ofrecemos un documento que contiene numerosos consejos de utilidad.

PÓNGASE EN CONTACTO CON ELSA

Línea directa de asistencia técnica

0241-606-6133

Dirección de Internet

www.elsa.com/support